

## 《霍格沃茨之遗》开发商Avalanche Studios成为华纳旗下？！工作室同名引发网友困惑

有一些玩家在看到最近新作《霍格沃茨之遗》的开发商时产生了困惑：Avalanche？雪崩？那个做《正当防卫》的工作室怎么变成华纳旗下了？事实上，这是两家完全不同的工作室。



《正当防卫》系列开发商是 Avalanche Studios（雪崩工作室）。这是一家位于瑞典斯德哥尔摩的开发商。它于2006年发布了第一部《正当防卫》，随后发布了2010年的《正当防卫2》、2015年的《疯狂麦克斯》和《正当防卫3》，并于2019年与Id Software合作推出了《狂怒2》。

同时，它也是 Avalanche Studios Group 的一部分。该集团于 2020 年 3 月成立，除了雪崩工作室以外，还包括 Expansive Worlds（《猎人：荒野的呼唤》开发商）和 Systemic Reaction（《乌鸦之境》、《二次灭绝》开发商）。这些工作室和哈利·波特一点关系都没有。



而《霍格沃茨之遗》开发商则是由完全不同的 Avalanche Software（艾薇岚奇软件）开发的。这家工作室隶属于华纳游戏旗下，坐落于美国犹他州盐湖城。它成立于 1995 年，并负责游戏的主机端口移植，包括《真人快打3》、《NFL Blitz 2000》、《波斯王子3D》等。在《霍格沃茨之遗》前，它们最大的项目是并不怎么成功的《迪士尼：无限》。



艾薇岚奇有着非常复杂的历史：2005 年它被迪士尼互动分拆公司 Buena Vista Games 收购；2007 年迪士尼将 Buena Vista 更名为迪士尼互动工作室，随后在《迪士尼：无限》系列项目停止后于 2016 年关闭，艾薇岚奇也随之关闭，直到 2017 年被华纳收购并重新开放。有趣的是，工作室复活后第一款游戏是《赛车总动员3》，一款获得迪士尼授权的游戏。

也就是说，《霍格沃茨之遗》是艾薇岚奇 25 年历史以来首次开发的非迪士尼游戏。而这款游戏即将于 2 月 10 日正式推出。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16758315867490.html>