

《Omega Strikers》获得Android、iOS、任天堂Switch和PC 发布日期预告片

《Omega Strikers》是一款免费的3v3交叉游戏/交叉进程足球游戏。



Omega

Strikers在所有平台之间具有完整的交叉游戏和交叉进程功能。《Omega Strikers》融合了现代多人竞技游戏的精华，将以目标为中心的目标、身体

乐趣和击倒，以及角色深度和精通融入到令人兴奋的快节奏比赛中。

奥德赛在《Omega Strikers》发布前已经实施了各种新的战略和进程层，并将继续通过广泛的发布后现场服务编程来扩展竞争体验。

每场比赛将进行三个回合，并为玩家提供短暂的休息时间，根据他们在上一轮的个人表现升级能力。每个竞技场都有独特的布局和环境障碍，包括危险和buff，需要自己的策略，同时充满沉浸式艺术和动画来设定基调。各种新的游戏功能也被添加来增强进程，包括前锋亲和力系统以及战术核心翻转技能，一种特殊的每场使用一次的能力，击倒对手，让你有机会先发制人。

玩家还可以期待新的快速聊天功能，增强的比赛内外视觉体验，额外的可收集化妆品和更多的发布。

Omega Strikers是一个扩展和不断发展的竞争性多人游戏体验，将继续与玩家社区一起成长。

随着全球数百万玩家在2022年加入了Steam上的Omega Strikers PC公开测试，奥德赛实施了各种新的元素和功能，以进一步增强多人游戏体验，基于学习和玩家反馈，为4月的发布做准备。

奥德赛互动公司联合创始人兼游戏总监David Capurro表示：“《Omega Strikers PC公开测试》为我们提供了一个绝佳的机会，让我们能够了解什么能够和玩家产生共鸣，什么不能，我们将利用这些经验教训采取行动，在4月27日全面跨平台发行前对游戏进行改进。”“我们与欧米茄前锋的目标是实现工作室的愿景，即为世界上有史以来规模最大、联系最紧密的一代玩家的需求量身定制一款竞技游戏，而4月27日将真正标志着这一愿景实现的开始。”

主要特点:

选择前锋: 前锋拥有一个狂野且不断增长的多多样化和充满活力的角色名册，被称为“罢工者”。在发布时，有15个前锋可供选择，每个角色都是由奥德赛手工制作的，从动画灵感的角色艺术和动画到每个人的个人能力，为所有游戏风格的玩家提供了大量的选择，以进入竞技场。

策略遇到混乱:每场比赛 前锋将在三个快速回合的过程中进行。在每一轮比赛结束后，参赛者将有机会从共享资源池中重置他们的策略和升级他们的能力，挑选顺序由每位选手在上一轮比赛中的表现决定。团队合作，调整对手的策略，在混乱的时刻，在正确的时间使用他们的能力和特殊的核心翻转，将成为胜利者。

进化竞技场:所有竞技场 前锋不仅会有不同的外观和氛围，而且会改变竞争的展开方式。竞技场配备了定制的布局——比如在竞技场的中心设置背靠背的目标——以及独特的环境障碍，包括危险和增益，这将需要球队调整他们的策略，以获得领先地位。每个舞台也提供了一个镜头前锋，提供了关于罢工者、他们的世界和背景故事的新细节。

标志性风格-受奥德赛对动漫文化的热爱影响，全世界的粉丝都接受了前锋充满活力的前锋阵容。当玩家找到他们想要与之竞争的角色时，他们可以通过“射手亲和力”系统解锁包括皮肤、表情、图标在内的装饰品。工作室在游戏风格上加倍努力，添加了更多的表情，动画反应，进化的领奖台庆祝，一系列新皮肤，在比赛后查看前锋进程的额外功能，以及更多让角色栩栩如生，进一步提升玩家体验的功能。

竞争精神-以竞争为中心 前锋，玩家可以独自排队或与朋友组队，在发布时在排名、无排名或自定义游戏模式中与他人竞争。此次发布还将引入旋转目标模式(RGM)，这是一个新的队列，旨在呈现所有的爆炸，超过游戏玩法 前锋而是以一种更平易近人的方式来享受、学习和深入到混沌的物理学中 前锋。RGM以更大的竞技场为特色，目标放置在不同的位置，核心以闪电般的速度旋转，其他修改提高了比赛的爆发力。

为跨平台竞争而建- 前锋在任天堂Switch, PC，移动设备和其他计划中

的主机上提供完整的交叉游戏和交叉进程支持(详细信息TBA)。无论玩家在哪个平台上竞争，他们都可以继续前进，解锁前锋和化妆品，最重要的是，他们在排行榜上的位置。

Omega

Strikers将于2023年4月27日登陆Android、iOS、任天堂Switch和PC。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16759213977797.html>