

IndieCade 2019 获奖名单 《骰子地下城》荣获最佳游戏大奖

本篇将为大家带来IndieCade 2019 获奖名单内容，感兴趣的小伙伴们一起来看看吧，希望能够帮助到大家。



最佳合作游戏设计：Tick Tock: A Tale for Two

最佳程序生成设计：Blabyrinth

最佳桌面游戏：Inhuman Conditions

最佳位置服务暨真人互动游戏：Ama's Momento

最佳改编游戏：When Rivers Were Trails

最佳叙事设计：Neo Cab

最佳创新交互设计：HOT SWAP: All Hands On Deck

IndieCade 最佳游戏大奖：Dicey Dungeons

开发者选择奖：Patrick's Parabox

玩家选择奖：Kroma

最佳演出：The Occupation

IndieCade 评审团选择奖：The Haunted Island, a Frog Detective Game

最佳创新体验设计：Moncage 实体游戏之夜奖：Nightmare Temptation Academy (18+ 要素注意)

伯尼·德·科文游戏奖：Come Out and Play Festival

业界革新奖：The Organizers of the Game Devs of Color Expo

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16759213677793.html>