

## 波兰工作室People Can Fly现在拥有600名员工 将自行发行游戏

波兰工作室People Can Fly今日宣布公司目前正在筹备七个项目，此外目前公司已经拥有600名员工，获得了成功自主发行游戏知识、技能和资源，将在未来自行发行游戏。



自行发布游戏让工作室能够更好地控制开发过程、选择最佳货币化模式以及制定营销、销售和分销策略。

当然，自主出版也能让开发商保留更大比例的销售收入。工作室知道这种模式会带来更多风险，但这样可以通过多元化游戏组合和同时开发多款游戏来降低这些风险。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16759353567825.html>

