

模拟经营游戏《规划大师 (Masterplan Tycoon) 》 Steam平台将于3月9日正式发售

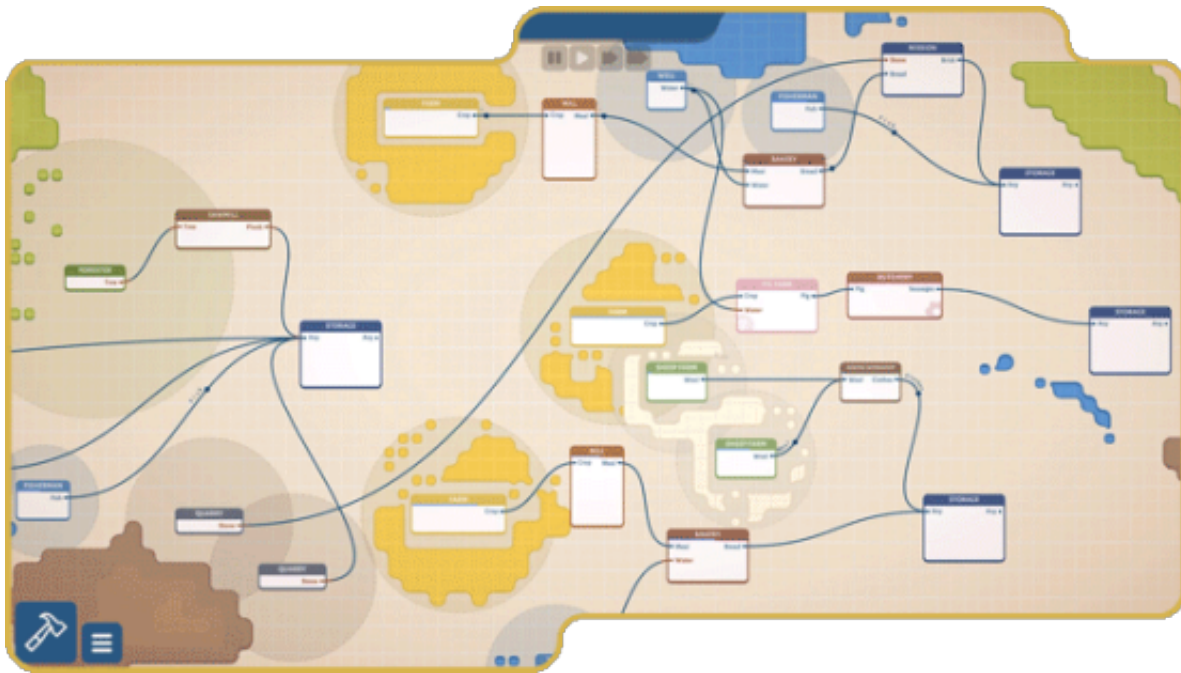
独立游戏发行商Ravenage Games , Doyoyo Games与游戏开发商Bureau Bravin联合宣布 , 资源管理类模拟经营游戏《规划大师(Masterplan Tycoon)》将于3月9日正式登陆steam平台 , 首周九折 , 支持简体中文。



欢迎各位玩家免费下载游戏DEMO进行试玩!

顾名思义，《规划大师》是一款以规划资源，优化物流系统为核心玩法的模拟经营类游戏。具体说来，置身其中的玩家需要在合适的地点建立开采站，加工点和足够的存储设施后，以连线的方式将原始资源引向最合适的加工产地，并将二级加工品和制成品储存到指定仓库里以便再次投入加工，进行消耗，或是用来完成任务。

得益于《规划大师》良好的游戏优化和极简主义的游戏风格，本作小巧玲珑的体格之下乃是包括四十多个种生产链条，六大任务和两种不同战役模式的庞大内容;而除此之外，玩家在“研究模式”中进行更疯狂的建筑节点自定义，或者在名为岛屿的新区域里探索水路运输和陆路运输有何本质上的不同。



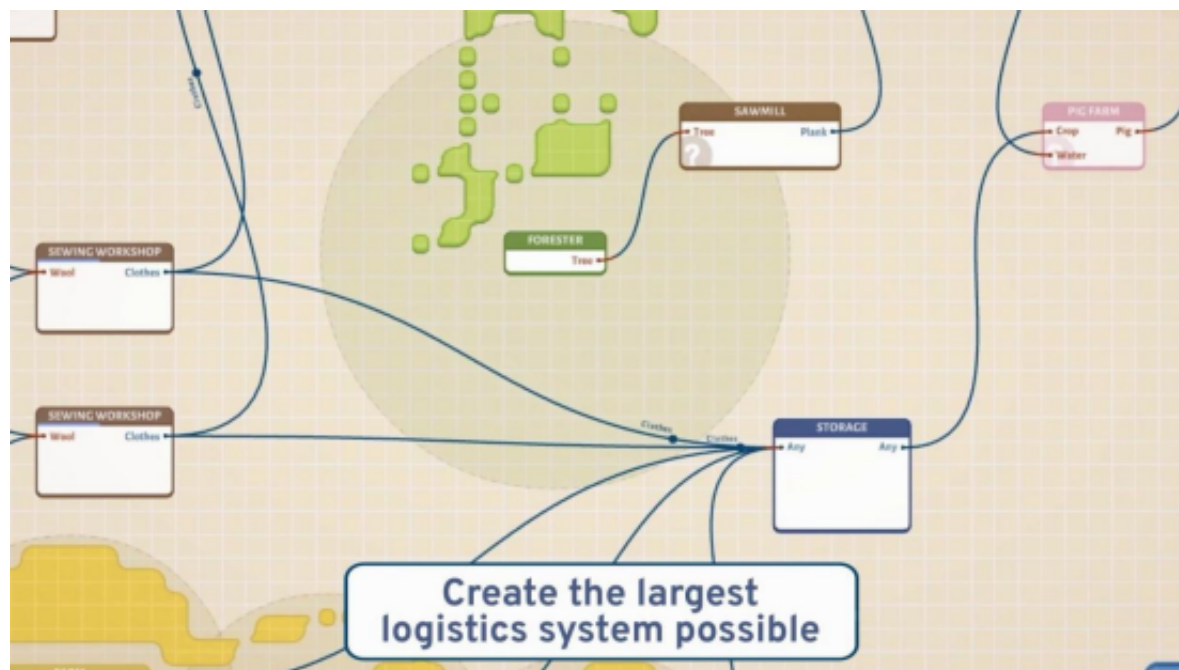
高效率的工业浪漫!极简主义模拟经营《规划大师》定档情人节

总而言之，不同于挑战玩家智力极限的其他同类型游戏，《规划大师》是一款简单明了的，旨在帮助大家在一天的劳累后做个“大脑瑜伽”放松一下的模拟经营类游戏;可一旦你掌握了这款游戏的基本规律，明白了该如何在舒缓的背景音乐和自然音效中将木材、煤炭、鱼、铁、水泥和石头等资源运输到工厂，生产出钢梁、锅炉、钢筋混凝土等各种货物后，那这款游戏也将展现出卓越的自由度和相当的复杂度来，允许甚至鼓励玩家充分发挥想象力，以任何可能的方式达到自己的目的，就算出现了些许错误也能很方便地重建再来，绝不会导致游戏失败。

事实上，游戏《规划大师》主创Anton Bravin明确表示：

“ (我们)在《规划大师》的整体策划期间就充分考虑到了玩家的试错行

为，简单说，我们鼓励玩家时间思考，犯错，然后再试一次。这款游戏之所以具有简单易懂的极简艺术风格，就是为方便那些喜欢探索自己的好奇心在游戏过程中更好的学习理解游戏，实践自己的想法。我们迫不及待地想在明年初与全世界分享它。”



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16759356817869.html>