

《Dead Cide Club》最新预告片与上线日期公开228抢先体验

营运各款姜饼人IP《CookieRun》游戏的韩国游戏开发公司Devsisters，今日（9）日宣布旗下新作《Dead Cide Club》将于2月28日于Steam平台开放抢先体验，并同步公开最新预告片。



本作是以都市中心为背景，在废弃的室内战场展开7大团体血战的横向卷轴射击游戏，特色为大胆跳脱现有大逃杀游戏以第一人称视角的射击模式，改以心理战结合多样化战略战术的对战模式来进行游戏。

以玩家们熟悉的横向卷轴模式进行的《Dead Cide Club》，让玩家能利用各种地形地物与爪钩等物件，活用战略进行游戏；同时结合了PVP和PV

E的要素，除了玩家与玩家间可以展开激烈的对战外，也能透过打败怪物来获得游戏内货币「金币」。



游戏共有四个核心模式：

大逃杀模式—以三人组队为单位，协力奋战以求生存到最后。

占领战模式—以占领积分平台为目标，展开激烈战斗。

Horde模式—与队员们同心协力对抗不断涌来的怪物，体验挑战极限的快感。

上帝视角模式—玩家能直接成为主导大逃杀游戏的「上帝」。

玩家除了能根据所选择的团体获得对应基本技能，游戏内也提供能帮助移动同时也是武器的「钩爪、盾牌」等特殊武器，让玩家能享受拟定战略，在游戏内制造各种变数的乐趣。

《Dead Cide Club》将于本月28号于Steam平台开放抢先体验，有兴趣的玩家可于游戏Steam页面进行查看。官方也公开了《Dead Cide Club》将透过PS5进行扩展至游戏主机平台的计划，具体日程之后将陆续公开。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16759173487717.html>