

## 独立游戏游作者使用UE引擎挑战24小时制作《霍格沃茨之遗》！

《霍格沃茨之遗》即将发售，各路高玩都在制作各种奇特MOD和玩法，独立游戏开发者ThrillDaWill近日宣布将挑战花费24小时用UE引擎再现《霍格沃茨之遗》，同时公开了最新演示，看上去有模有样，但是细节就不予评价。

· 值得一提的是《霍格沃茨之遗》是一款已经开发了近6年的大作，游戏画面系统十分完备，当然ThrillDaWill的挑战仅仅也只是尝试构建游戏的基本流程而已，而且还限定24小时，难度和完成度可想而知。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16759353027816.html>