

《GTA6》泄漏并没有影响业务 但让开发团队感到失望

去年9月《GTA6》测试版视频被黑客泄露，让R星开发团队非常沮丧。近日Take-Two CEO Strauss Zelnick接受外媒IGN采访时表示，直到今天他仍能感受到泄露事件带给他的情绪波动。



Strauss Zelnick表示：“我们确实非常重视泄密事件，该事件让我们所有人都感到失望，这确实让《GTA6》开发团队感到非常沮丧和不安。”

“然而在后续开发上，我们并没有受到影响。但从个人和情绪方面来讲，开发团队确实受到了影响。”

此前有传闻称《GTA6》已经开发完成，R星正在打磨并修复Bug，或将

于2024年正式发售。让我们期待R星能尽快公布新作消息吧！

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16759355977857.html>