

黑暗钓鱼冒险游戏《DREDGE》4月27日于PlayStation与Nintendo Switch扬帆启航！

Game Source

Entertainment (GSE) 宣布，由新西兰独立游戏开发团队Black Salt Game所开发的钓鱼冒险游戏《DREDGE》，即将登陆PS4、PS5及Nintendo Switch平台，预定于2023年4月27日推出，并由GSE负责发行。在偏远岛屿的大海进行探索，在钓鱼和打捞的过程中慢慢揭开当地居民和小岛的黑暗秘密，绝对会颠覆您对钓鱼游戏的想像！



《DREDGE》是一款有汹涌暗流的单人钓鱼冒险游戏，透过贩卖渔获、升级船只并打捞深处寻找埋藏已久的秘密。玩家需指挥您的拖网渔船来探索一系列遥远群岛与周遭的深海，查看底下有什么东西。将抓到的东

西卖给当地人并完成任务来了解更多该区域过往的问题。用更好的装备打点船只来捕捞深海壕沟并航向偏远大陆，但是要留意时间。您可能不会喜欢在晚上发现的东西...



故事讲述玩家漂流到一个岛屿上的神秘小镇，当地渔夫提出的收留条件是玩家必须为他们提供食物。起初，当地居民和渔夫的日常生活似乎相当正常，玩家出海捕鱼途中还能发现宝藏，一切都是如此轻松。然而，所有的事情都不能只看表面，岛上的居民和市长开始变得越来越冷漠。每当你试图探究该地区的事情，他们都拒绝回答问题。更让人毛骨悚然的是，您需要打捞的不再仅仅是鳕鱼和鲑鱼，还有夜间潜藏的生物.....



《DREDGE》游戏特色

探索岛屿并发现其中的秘密

从偏远的群岛「Marrows」的新家出发，深入海中搜寻古怪的收集品以及超过125种深海生物。探索各个区域、完成任务并拜访附近岛屿地区，各地区都有独特的机遇、居民与秘密。



在深处打捞

有人要您挖出旧事，但是您能相信他们并且不再深究吗？



小心迷雾

到处都有危险，要注意尖锐的岩石和狭窄的岛礁，不过最大的威胁都潜藏在夜晚笼罩大海的迷雾中...



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16760139967979.html>