

跳票近两年 《我的世界》考古功能将在1.20版本正式加入

《我的世界》“考古”功能已经跳票近两年时间，开发商Mojang近日宣布，将于今年的1.20更新档中正式加入这一功能。

考古是在2020年Minecraft Live活动中公布的，原计划在次年夏天与“洞穴与山崖”升级档同步推出。然而在上市日期临近的时候，受疫情影响的Mojang工作室宣布将“洞穴与山崖”的功能分为两部分推出，第二部分功能推迟到年底发布。然而，考古功能又被推迟到无法确定发布日期的程度。



距离原定发布日期已经过了近两年时间，《我的世界》玩家们终于迎来了考古功能将于下次大型更新档中上线的官宣。

开始时，萌芽中的《我的世界》考古学家可以前往沙漠，在附近的神庙中发掘探索异域奇观。而后续Mojang还将对功能进行迭代，加入其它发掘遗址。在发掘过程中，玩家需要时刻注意可疑的沙块，一旦发现之后，玩家必须用新增的刷子工具小心细致地在上面对轻轻拂拭。



在拂拭到一定程度之后，可疑沙块就会现出真容，变成随机物品或陶器碎片。玩家可以收集四块碎片并拼凑成一个完整陶罐，但必须仔细观察，找到图案匹配的一套才可以。Mojang表示游戏中会有不同的图案，讲述不同的故事，也会给玩家的建筑提供不同的装饰风格。

Mojang表示，接下来还会陆续公布《我的世界》1.20升级档的后续内容，但除了“2023年内发布”之外并无确切发布日期，不过想要早点开挖

的玩家可通过快照版、测试版和预览版来进行抢先体验。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16760862408048.html>