

游戏总监表示《星球大战绝地：幸存者》若兼容旧主机很可能影响整体玩法

虽然《星球大战绝地：陨落武士团》在PS4和Xbox One上发布，但其续集《星球大战绝地：幸存者》并非如此，它不会登陆PS4和Xbox One，在2023年3月版的PLAY杂志中，游戏总监Stig Asmussen其中原由，这不是因为EA的命令，而更多地与游戏玩法有关。



Stig Asmussen表示PS5处理器更快、内存更大/更快、加载时间更快，还允许开发者创建更大的地图，并拥有更多细节、更高密度、更广泛的敌人/NPC种类以及整体保真度，这些内容与开发者的愿景完美契合。而对于玩家来说，他们也能体验到强大硬件带来的好处。

强制让游戏兼容旧主机很有可能会削弱游戏在更强大硬件上的表现，从而影响整体玩法。《星球大战绝地：幸存者》将于4月28日发售，登陆Xbox Series X|S、PS5和PC。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16762870278442.html>