

s1mple: 队里有些人在舞台上拉裤里了

在Natus Vincere被淘汰后不久，HLTV.org找到s1mple就刚刚结束的比赛进行了采访。

Natus Vincere在IEM Katowice的开局阶段顺风顺水，小组赛阶段轻取Cloud9和Liquid顺利获得淘汰赛资格。重回Spodek线下场馆的Natus Vincere在四分之一决赛中以2-0的比分战胜Outsiders，半决赛遭遇胜者组头名Heroic。一场本该是扣人心弦的对决却以Natus Vincere接连两场8-16的比分败下阵来，以3-4名的成绩被对手打包送回机场。

在赛后与BanKs的采访中，s1mple提到队伍还需数个月的时间来重回夺冠状态，坦诚地表达出对半决赛队伍表现的失望，以及队友在高压状态下集体哑火，同时给出了他对于IEM Katowice冠军的预测。



Q：我们从对阵Heroic的这场系列赛开始聊起。你们直到最后都没有表现出最佳竞技状态，能和我们谈谈队伍中的每名选手都发生了些什么吗？为什么比分差距如此悬殊？

图一Inferno比赛一开始我们就交流不足，输掉了很多强起回合，包括Mirage防守方、Inferno进攻方，很多情况下第二回合都没能好好eco。我们交流不足，以及现在我们的队伍很害怕面对像Heroic这种出色的队伍。就是这样。

Q：关于这点我想进一步提问一下，你提到有些队员在线下场馆拉裤里了，能详细解释一下并谈一下是谁吗？

我不会明说是哪位选手，但实际上不止一名选手有这种心态，有时候会是两个甚至三个。最需要交流的时候他在场上自闭，拒绝和其他人交流，甚至还会忘了做其他事情。他忘记他的队友就在身边，仅仅需要一句简单的交流：“嘿队友，我们一起先来清掉这个人，没其他时间打另一个了。”如果你是死亡视角看队友是怎么交流的，你会感觉到很折磨和

沮丧。这也是为什么赛后我如此难过，感觉我们完全没有发挥出自身的实力。

Q：是因为自信问题，还是因为Heroic作出的一些战术针对扰乱了你们的战术布局呢？

Heroic目前100%强于我们，他们全队五名成员有过夺冠表现。带着刚刚换上来的NAVI青训选手，没能击败他们也是可以理解的。总之，我觉得我们是有机会在决赛对阵G2的，输掉的这场比赛以及小组赛的失利，看起来都很相似，我们都是输给了自己。

Q：所以你认为决赛将会在G2和Heroic中决出最强队伍吗？

是的，因为G2赢下了BLAST年终总决赛以及Heroic赢下了秋季总决赛，他们值得总决赛资格，希望他们能打出出色的CS。

Q：b1t成了B区单人防守的角色。你能解释一下为什么进行了这些角色调整以及为什么让最缺乏经验的选手防守这张地图最难的位置呢？以及特别是在Mirage这张地图上，你们进行了很多选手角色调整。例如npl负责防守特别动态的拱门位置，b1t和Perfecto互换了位置。

我不知道...你应该问问教练，因为我也问过自己这些相同的问题，我不懂为什么...算了。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16762437888181.html>