

王者：星耀玩家想快速打上王者除了提升意识 这个毛病要改掉

王者荣耀作为国内热度最高的一款手游，受到很多网友喜欢，策划为了区分玩家的差距，特意在游戏中设立了段位，目前在游戏中有九大段位，而星耀段位的玩家最多，其实星耀段位的玩家只差登上王者段位只有一步之遥，但是很多星耀玩家迟迟拿不到王者印记，我个人觉得不是技术的问题。



说实话，很多星耀段位的玩家和王者段位的玩家技术非常的接近，但是星耀玩家意识普遍要低于王者玩家，我们都知道这是一团团体类手游，想要获得最终的胜利，需要每位队友都尽心尽力，而在场上的意识可以直接提升队伍的胜率，比如意识好的射手，会通过小地图观察敌方的中路和打野的动向，甚至可以通过数据面板，判断敌方打野是否在蹲草，所以有意识的射手玩家，如果不清楚敌方动向，都不会压线压得太深，因为很容易被抓，一旦自己阵亡，等于是掉了节奏，并且还会影响自己的发育速度。



而星耀段位的玩家想要打上王者段位，除了提升自身的意识能力，还要改掉“贪婪”的坏毛病，上面我们说到这是一款团体类手游，有的星耀玩家太看重自己的数据和拿到的人头数，所以就乱带队伍的节奏，甚至不能看到敌方有残血。



不知道大家有没有发现，大多数情况下，只要射手和打野不管哪个位置掉节奏，团战大概率会输，虽然打野后期的责任不是很重要，但是一旦和敌人打架，队友势必会支援，甚至会打成“添油战术”，相当于是给

敌人送人头，而打野和射手之所以会上头做出不理智的做法，大概率是因为看到敌方有残血英雄，最终导致被敌人反杀。



所以在这里建议星耀段位的玩家，在比赛中不要太贪婪，也不要太注重自己的战绩，因为拆掉敌方的水晶才是胜利，不管你的数据再好，一旦自家水晶被拆，最多你也就获得一个敌方MVP，可以说毫无意义，建议在打排位赛的时候，一定要团结，改掉贪婪的不毛病，多和队友沟通，这样才能提升队伍的胜率，如果太注重自己的数据，不顾全大局，这样的玩家是很难拿到王者印记的。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16762869188425.html>