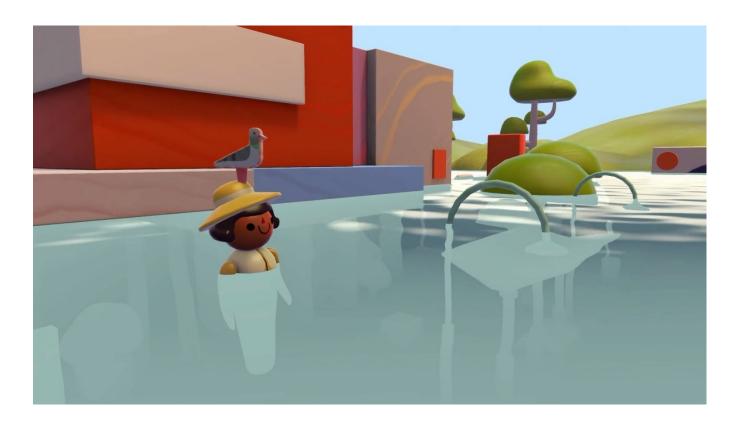
化身神明自由操控天气!《Wood & Weather》Steam页面上线

人气游戏《Paperbark》开发团队Paper House 宣布,将于近期在PC上推出自家开发的沙盒型模拟游戏《Wood & Weather》,目前游戏仅预定支援英文语系而已。



《Wood & Weather》为一款采用第三人称视点的沙盒型模拟游戏。玩家在游戏中,将饰演能够俯瞰这座木制玩具城镇的「神」,并透过各种神力来支援居民们的生活。举例来说,玩家可以以蓝色的「神之手」降临在现世,来与玩具世界进行各种互动,例如像是拿咖啡给他人、将车子丢进河川、挖雪作雪球等等,透过像这样的互动来与居民们加强彼此之间的关系。



另外,身为神明的玩家,还可以自由改变玩具世界的天候,例如像是让天气变得下雨、下雪或放晴,还可以带来会让花粉变多的季节,或是热浪袭击的酷夏等激烈天候变化。而这些不同的天候变化,也会对玩具世界与居民造成不同的影响,高自由度的设定,也让游戏变得更加有趣。

本文链接: https://dqcm.net/zixun/16762780968379.html