

## 育碧仍在开发类《我的世界》风格的像素游戏

据外媒消息，育碧显然在开发一个《我的世界》风格的像素游戏，在里面玩家们可以相互合作。这个像素游戏在《刺客信条：起源》创意总监Jean Guesdon表示他在开发一个未公布的项目后就曝光了，但Guesdon在上个月离开了育碧。



育碧最近取消了《Project Q》和一些其他游戏，包括一个《看门狗》大逃杀游戏，但据报道，这个《我的世界》风格的像素游戏没有被砍。

代号为Renaissance（复兴），消息人士告诉外媒Kotaku，这是一个“合作像素游戏，风格类似于《我的世界》”。

这个未公布的游戏从2018年以来就一直面向PS5，Xbox Series X|S和PC开发，三名前育碧开发者称这个像素游戏是育碧当前开发游戏阵容中最有前途的其中一款。然而随着Guesdon的离开，这款游戏的开发前景也变得不太明朗。

值得一提的是，育碧以前也开发过像素风格游戏，最近的一款是创造了像素疯狂兔子NFT资产，加入到了一个叫做《Sandbox》的区块链元宇宙中。当然代号“复兴”的游戏和该项目无关联，也不是NFT。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16763407388557.html>