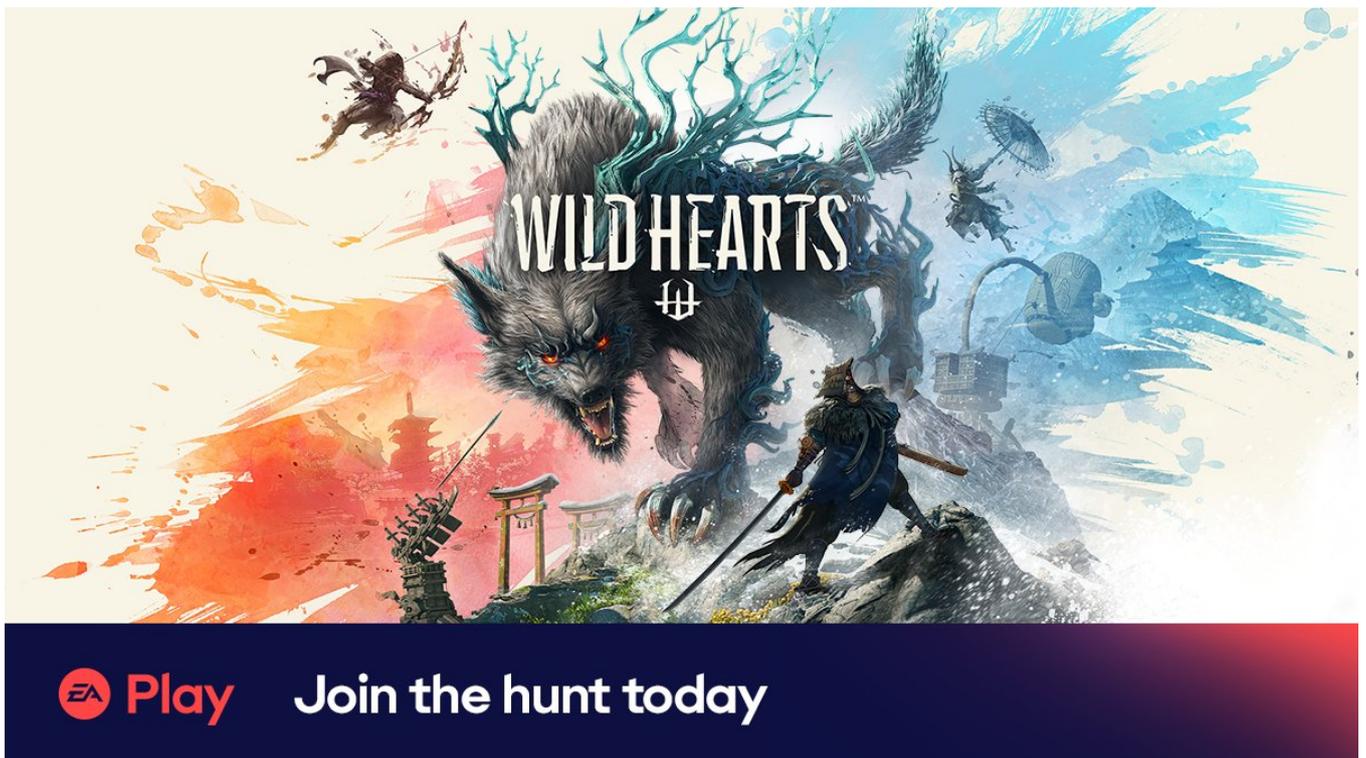


《狂野之心》IGN评测表示：本质就是《怪物猎人》

光荣开发的狩猎游戏《狂野之心》正在评测当中，IGN带来了该作开场24分钟演示视频。

IGN在评测中表示，谈到《狂野之心》，几乎不可能不提到Capcom的《怪物猎人》。这并不是说光荣和EA的《狂野之心》是一个令人震惊的抄袭或完全没有原创，因为它提供了大量有趣的补充和有趣的小转折。但无论从哪个方面来看，《狂野之心》从根本上说都是《怪物猎人》。



如果不是因为它的名字，你很可能会误以为它是Capcom系列的最新游戏。它的大型怪物杀戮任务，基于不同武器类型的装备进程，战役结构不

断升级并重新组合之前的遭遇，甚至它精细但可以忽略的故事——一个中心城镇调查为什么当地生物在它们领土之外开始攻击，都和《怪物猎人》相像。

另外，EA Play会员现在可以游玩《狂野之心》，限时10个小时，而EA Play Pro会员则可以游玩整个游戏。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16763406158540.html>