

Handsken谈与亚洲选手的合作：CHYuan是个逗比 但比赛时他是最严肃的

Alliance战队辅助Handsken在接受采访时谈到了对Virtus.pro的胜利，分享了团队准备的细节，并解释了第三方赛事和更短的DPC赛程是如何发挥作用的。



【关于战胜Virtus.pro】

我感觉好极了。我们2-0干脆利落，所以没啥好抱怨的。我们做了很多准备，尤其是在BP方面：确定什么英雄对我们有用，什么是版本强势。这给了我们更多的选择，当我们在选人阶段有个比较好的开端时，就能在最后拿一些比较特别的英雄。

我们很清楚Virtus.pro的英雄池。BP上来说他们不是很有威胁，他们不玩很脏的英雄，所以很容易知道哪些英雄不放给他们。

【关于转移育母蜘蛛的选择优先级】

我们用她打了三四场正式比赛，大部分都赢了。我们没有像以前那样经

常选是因为我们想再多磨练磨练这个英雄的团队节奏。这个英雄非常需要对她的理解，你有什么时间点强势期要抓，拿到人头后去干吗。这些英雄包括育母蜘蛛、娜迦海妖和先知。这种英雄需要的是团队节奏而不是个人能力。队伍需要明白什么时候报团，什么时候放他单。所以我们只是想在选她之前再多一起练练。

【关于和亚洲选手的合作】

我不确定是不是地区的问题，但他们和我以前的队友很不一样。先讲ponlo，他很风趣，喜欢嬉闹。跟我不一样，他非常注意细节而我则更注重于大局。我认为我们在这方面可以很好地互补。

CHYuan是一个真正的小丑(逗比)。他爱开玩笑。但在比赛中，他却是全队最认真严肃的人。他非常擅长计算风险和做决定，清楚我们需要为之奋斗的目标。这两名选手非常不同，但完美地补全了我们的队伍。他们提供了很多能量。瑞典选手没法做到像他们那样。

【关于糟糕开局后的改善】

很多因素。首先，我们打了很多训练赛。我们在DPC开始前训练了两周，第一场正式比赛非常重要，因为它是DPC。DPC和训练不一样因为压力更大。选手在压力下很难发挥出应有实力。我们有一些仪式可以让我们在紧张时振作起来。我们开始一起打第一场正式比赛，因为实际上DPC是TI的资格赛所以非常重要。然后我们意识到我们的团队在比赛中遇到了什么问题并开始着手解决。

这完全取决于经验。

每个队伍都是以赛代练，而这正是我们的阵容所缺乏的。

我们没比赛打，这对我来说很不寻常。

通常这一切都从是从预选赛或参加第三方赛事开始的。

【关于更短的DPC流程和第三方赛事的存在】

我认为很有用。关于第三方赛事的美好回忆有很多。当然，我喜欢

Major 和 TI，不过第三方赛事对于那些刚建的新队、背后没有组织的或者小俱乐部来说是一个机会。只有 DPC 的时候，只有最好的队伍在那里打，你需要做好准备并始终保持最佳状态，这太难了。因为尤其是在西欧，当一支队伍打进S级或A级的时候，他们会立马被打飞，因为他们没有与顶级队伍交手的经验。就像被打了一个大逼兜然后灰溜溜的回来了。当团队获得一些经验，并有机会获得更合适的条件的时候，情况会好得多。而且第三方赛事让观众更有得看了，对我来说，看第三方比赛比一年只等待四场线下赛更有趣。

此前Alliance在BB宇宙赛败者组第一轮2:0战胜了VP，挺进前六。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16763646798674.html>