

《完美音浪》制作人：想打造一款任何人都能感受到音乐律动的快感之作

《完美音浪》制作人Johanas近日在接受Fami通的采访中为大家解释了这款颇受好评游戏的制作初衷。Johanas表示：“自己从小到大都在玩音乐，不仅会多种乐器并且在大学主修的也是这门专业。目前市面上大部分音乐游戏几乎都是要求玩家精准输入，甚至不少人觉得没音乐细胞就玩不了这类游戏。



其实在现实里错音是常有的事情，即便现场演奏也是如此，并不会影响音乐旋律所带来的魅力。所以我想在自己的作品中也能体现这样的理念，就算按错了也无妨，成功了的话则会有所收获。在游戏设计方面上，玩家可以从多种选择中采用适合自己的方式游玩。



比如高玩的话就可以用连续的combo来实现帅气的动作，手残一点的我也提供了一个很大的范围，通过反复击打亦能获得相同的乐趣。目标是让所有人都能感受到音乐和动作结合所带来的爽快感！”

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16763406888550.html>