

《命运2：光陨之秋》公布未来两个赛季！「抗战赛季」与「深渊赛季」即将到来

日前，《命运2》官方 Bungie 公布了即将与 3 月 1 日上线的“光陨之秋”即将为玩家带来的全新内容以及后续赛季。此次 Bungie 一次性公布了两个赛季的名称，分别是“光陨之秋”扩展的首个赛季“抗战赛季”和紧随其后的“深渊赛季（Season of the Deep）”。



Bungie 在官方博客文章中表示，自己在过去一年里成功提高了玩家对于全年更新内容质量的期待，但部分内容依然让玩家觉得缺乏惊喜，以及内容的量不够。对此，Bungie 为新的一年制定了四大目标，包括：拓宽玩家的想象边界、把挑战重新带回命运、丰富游戏内容、联系守护者们

。

在“拓宽玩家的想象边界”中，就包括抗战赛季和深渊赛季。在抗战赛季中，Bungie 再次简化了玩家获得特定赛季武器和护甲的方式，移除了本影系统和本影能量，并且允许赛季记忆水晶存放在赛季商人处。

同时，Bungie 还移除了赛季活动的货币，并使用了独特密钥系统来代替。在游玩过程中会掉落独特密钥，让玩家可以在赛季活动结束后从宝箱中开取更好的奖励。



至于“带回挑战”，Bungie 表示将会把重心从技能上转移开来，以突出游戏的枪战部分，让游戏更加困难，并希望也能更加吸引玩家。“在 PvE 和 PvP 中，我们认为技能的效果（我们不想削弱）和持续时间导致其占据了交战的主导地位，而我们想要解决这一问题。”

为此，技能充能时间将会获得一个更新（削弱），同时随着“光陨之秋”将带来的巨大模组改动，Bungie 还将对个别技能组合进行削弱，以“

控制我们在去年看到的一些无意的力量增幅。 ”

“ 光陨之秋 ” 更新和未来一年看来将包含许多内容和更新，有兴趣的噶迪恩可以前往官方博客查看详情。

《命运2》 “ 抗战赛季 ” 将与 3 月 1 日 “ 光陨之秋 ” 同步上线。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16763645458655.html>