

《霍格沃茨之遗》包揽周销量榜前四 “影游联动”该如何破圈？

要说最近最火的游戏，那非《霍格沃茨之遗》莫属，这款游戏在2月11日上线，在Setam最新的每周销量榜中（2月6日至2月12日），成功包揽了前四名，前五名游戏依次是：《霍格沃茨之遗》豪华版预购，《霍格沃茨之遗》，《霍格沃茨之遗》预购，《霍格沃茨之遗》豪华版，《Steam Deck》。

Steam Weekly Global Top Sellers

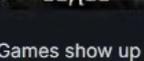
Top selling games on Steam by revenue for the week

< Week 5 Week 6 Week 7 >

Current Global Top Selling Games

Top sellers for the week ending 12 February 2023

Week 6

#	Name	Developer	Release Date
 #1	Hogwarts Legacy: Digital Deluxe Edition Package	Avalanche Software	10 February 2023
 #2 ↓	Hogwarts Legacy #1 last week	Avalanche Software	10 February 2023
 #3	Hogwarts Legacy Package	Avalanche Software	10 February 2023
 #4	Hogwarts Legacy: Digital Deluxe Edition Package	Avalanche Software	10 February 2023
 #5 ↓	Steam Deck #2 last week		
 #6 ↑	Project Zomboid #7 last week	The Indie Stone	8 November 2013
 #7 ↓	Dead Space #3 last week	Motive	27 January 2023
 #8	Destiny 2: Lightfall + Annual Pass	Bungie	28 February 2023
 #9	Dying Light 2 Stay Human	Techland	4 February 2022
 #10	CS:GO Prime Status Upgrade Package	Valve	21 August 2012

⚠ Games show up twice because of multiple purchase options. Steam puts them as duplicate appids, instead of listing separate packages.

🕒 Updates every sunday at around 17:00 UTC.

📡 Follow the official Steam RSS feed

View all releases for this week

这款游戏算是极为少见的豪华版预购销量最高的游戏，不难看出有不少玩家为了提前进入游戏而选择价格更高的豪华版。看着这份榜单，属实是自己和自己争夺第一名，这两天的玩家在线数量也仅次于CSGO，其火爆程度自然也无需多说了。

影视和游戏作为现代社会的重要娱乐产业，本来是两个不相关，甚至可能产生竞争的产业，经过多年你来我往的发展，渐渐有了一丝融合的味道。

世界上第一部电影诞生于19世纪的1895年12月28日，一名叫路易·卢米埃尔的法国摄影师在咖啡馆放映了《火车进站》，至此，世界电影诞生

日出现。

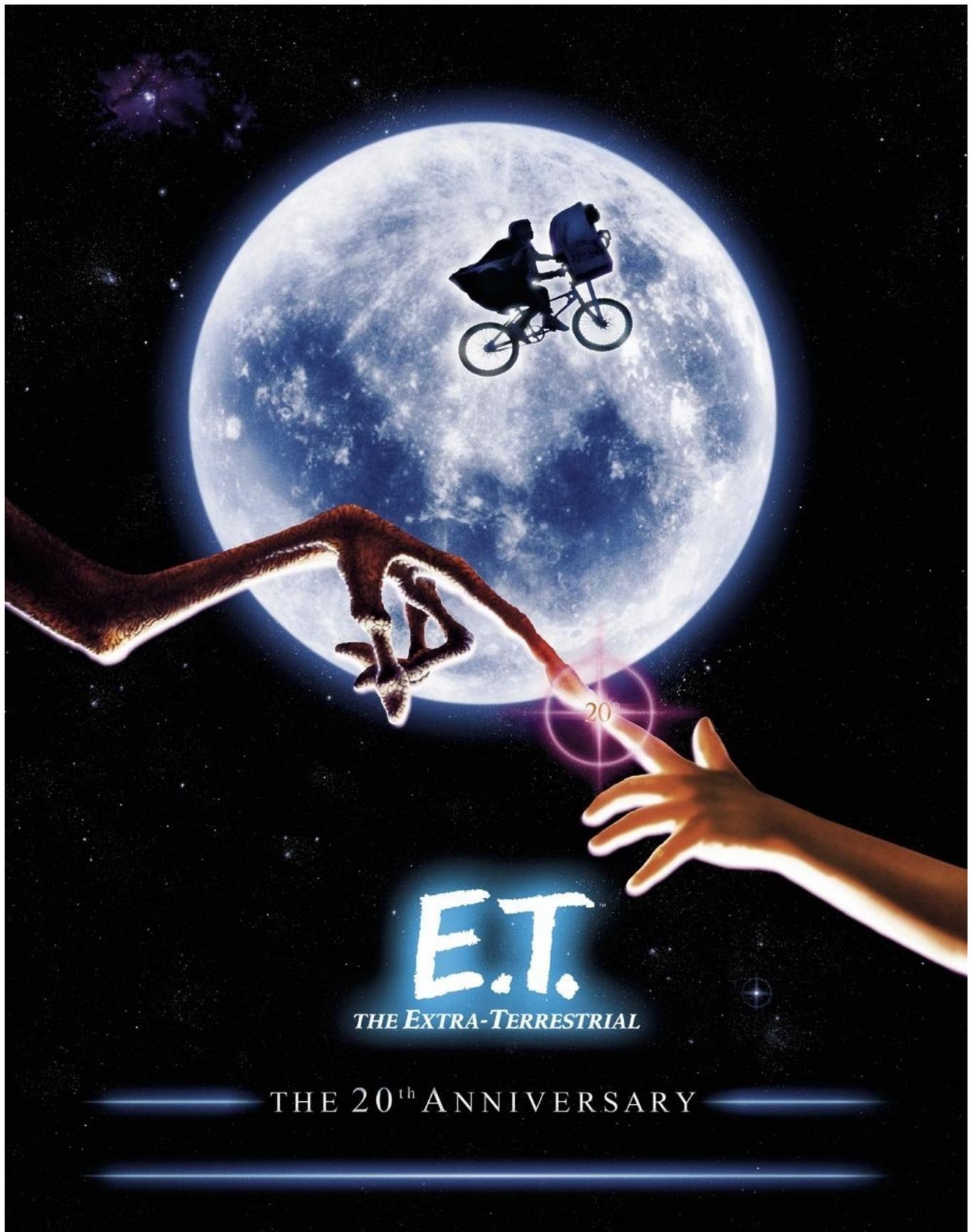


而第一款游戏则晚了许多年，1969年，一名叫瑞克·布罗米的人编写了一款名为《太空大战》的游戏，这款游戏诞生于麻省理工学院，可以支持两人远程连线，是最早的网络游戏。



市场经过多年的发展，无论是游戏还是影视，都已经成为千亿规模的行业。而两个行业跨界融合还要追溯到1982年。

当时一部名叫《ET》的电影上映，这部电影几乎影响了三代人，导演以一种善意的眼光重新定义了地球之外的其他外星生物。这部电影拿到今天依旧是有很多东西值得讨论，甚至影响了游戏行业。



当年电影火遍市场之后的第二年，也就是1983年，华纳旗下的雅达利公司看准了商机，购买了电影的版权，想要将这部电影带入游戏市场。

值得一提的是雅达利就是那个拒绝乔布斯的公司，当时乔布斯找雅达利创始人布什内尔投资，只需要5万美元，便愿意给布什内尔苹果1/3的股份，可是后者认为公司重心发展都在游戏，苹果当时刚成立，没有一点投资的必要。



当时的5万美元换算成现在，差不多50万美元左右，拿50万美元去换苹果三分之一的股份，恐怕任何人都会愿意，现在苹果的市值已经达到了2.43万亿美元，不知道翻了多少倍。从此事就可以看出来，雅达利的创始人目光短浅。

为了快速实现利益，仅仅只开发了六周的《E.T.外星人》就仓促上市，借着电影的热度以及铺天盖地的宣传，当年游戏发售的首周就卖出了150

万套。

然而毕竟研发时间短，游戏版《E.T.外星人》画面粗糙，玩法单一，许多玩家没通关就弃坑了，还发起了对《E.T.外星人》这款游戏的抵制。剩下的200多万份游戏滞销，而随着后来雅达利的破产，这款游戏也无人再提起。



自此之后的四年，美国再无人敢谈及游戏行业，北美游戏市场被任天堂，索尼和世嘉瓜分。

虽然市场崩盘，但后续依旧出了一些非常优秀的IP化电影和游戏，像《生化危机》系列，《最终幻想》系列，《古墓丽影》，《魔兽》等等，都为玩家和观众交上了一份满意的答卷。

国内市场比较成功的影游联动，《仙剑奇侠传》必然榜上有名。

《仙剑奇侠传》自1995年发行以来历代单机正版销量近500万套，是许多

玩家心中的神作。2005年，胡歌刘亦菲饰演的《仙剑奇侠传1》登录荧幕，掀起一阵收视狂潮。这种影游合作就是非常成功的。



游戏公司自然是最得利的，无论是拍成电影还是电视剧，都相当于免费宣传，而且还能收取一大笔版权费用。

而影视公司，只要不魔改或者剧情混乱，中规中矩就会有原作玩家买单，最坏的情况也就是赚的少一点。毕竟无论是游戏还是电影，想要打造一个火出圈的IP太难了，所以选择联动或者合作才是最好的选择。

刚刚过去的春节档电影市场，《明日之后》联动大热电影《流浪地球2》，《和平精英》联动《中国乒乓》，《长安幻想》和《狼人杀》联动《满江红》等等。无论是游戏还是电影，都在不同程度上出圈，赚的盆满钵满。



影视游戏IP化成为香饽饽之后，许多公司看重其中的利益，也纷纷入场，导致市面上一大批粗制滥造的页游或者换皮游戏出现。



像《西游记》，《射雕英雄传》，《楚留香传奇》等知名IP已经快被用烂了，但资本市场依旧乐此不疲，不断地出着快餐游戏，薅一波羊毛之后又接着换下一款游戏继续。

毕竟这些IP的国民度无人不知，总有玩家或者观众会愿意买单。

再倒回来看《哈利波特》，历史总是惊人的相似，从小说的出版，到电影的爆火，再到游戏收割市场。

好在《霍格沃茨之遗》发售之后，并没有让观众和粉丝失望。目前Steam上已经拥有四万五千多名用户评论，好评率高达93%，在英国的首周销量超过了2022年度最佳游戏《艾尔登法环》80%以上。



《霍格沃茨之遗》是一款沉浸式开放世界动作角色扮演游戏。这回，你将在魔法世界中扮演“你自己”，亲手完成游戏的 45,634 篇用户评测中有 93% 为好评。

全部评测：**特别好评** (45,634)

发行日期：2023 年 2 月 11 日

开发商：**Avalanche Software**
发行商：**Warner Bros. Games**

该产品的热门用户自定义标签：
魔法 **奇幻** **开放世界** **冒险** **单人** **探索** +

这款游戏也算是不负玩家，观众以及原著粉丝的期望，口碑销量双丰收。

除此之外，国外一个论坛此前因为JK罗琳跨性别者的言论，要封杀这款游戏，不允许大家在该论坛讨论任何与《霍格沃茨之遗》相关的话题，论坛运营人员的Steam资料显示他自己已经玩了9.7个小时了，属实是只许州官放火，不许百姓点灯了。

影游联动确实是一种双赢的合作方式，但是不利于市场发展，一旦大家都选择知名IP进行合作，那高质量的原创IP就会越来越少，到最后劣币驱逐良币，玩家和观众就会渐渐审美降级，到最后市场上将只会剩下这些劣币供大家选择。



从大逃杀，MMORPG到FPS，MOBA游戏，只要有利益驱使，游戏公司就会选择哪里，经验和教训永远不会吸取。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16764220308707.html>