

《通缉令：死亡》IGN给出评分4分评价：战斗肤浅、令人失望！

IGN为动作游戏新作《通缉令：死亡》打出了4分的评分，认为这款游戏问题很多，是2023年最令玩家失望的游戏之一。

《通缉令：死亡》战斗肤浅、操作玩法过时、难度平衡性也存在问题，但这些只是冰山一角，这款游戏会让《忍者龙剑传》制作组感到失望。

IGN总评：

作为一个动作游戏爱好者，《通缉令：死亡》几乎让我在各方面感到失望了，它的战斗可能会有几个小时的乐趣，但最终使我意识到游戏十分肤浅，战斗没有任何有趣或者有意义的变化。另外，即使已经用尽所有技能，也会深感自身之渺茫，敌人太强大，游戏平衡性存在严重问题。另外，该作视觉特效乏味，没有明显的特色，这使得这款游戏成为2023年最失望的游戏之一。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16764256828775.html>