

《激战2》将转为更频繁更小且价格更低的扩展内容更新

《激战2》游戏总监Josh “Grouch” Davis近日表示今后游戏不会每隔两到四年推出一个资料片，将会更频繁地以略低的价格发布较小的资料片，并通过季度更新为这些资料片添加额外的内容，每个季度的更新将建立在资料片的基础上进行，工作室还承诺每三个月发布一次新内容。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16764483388924.html>