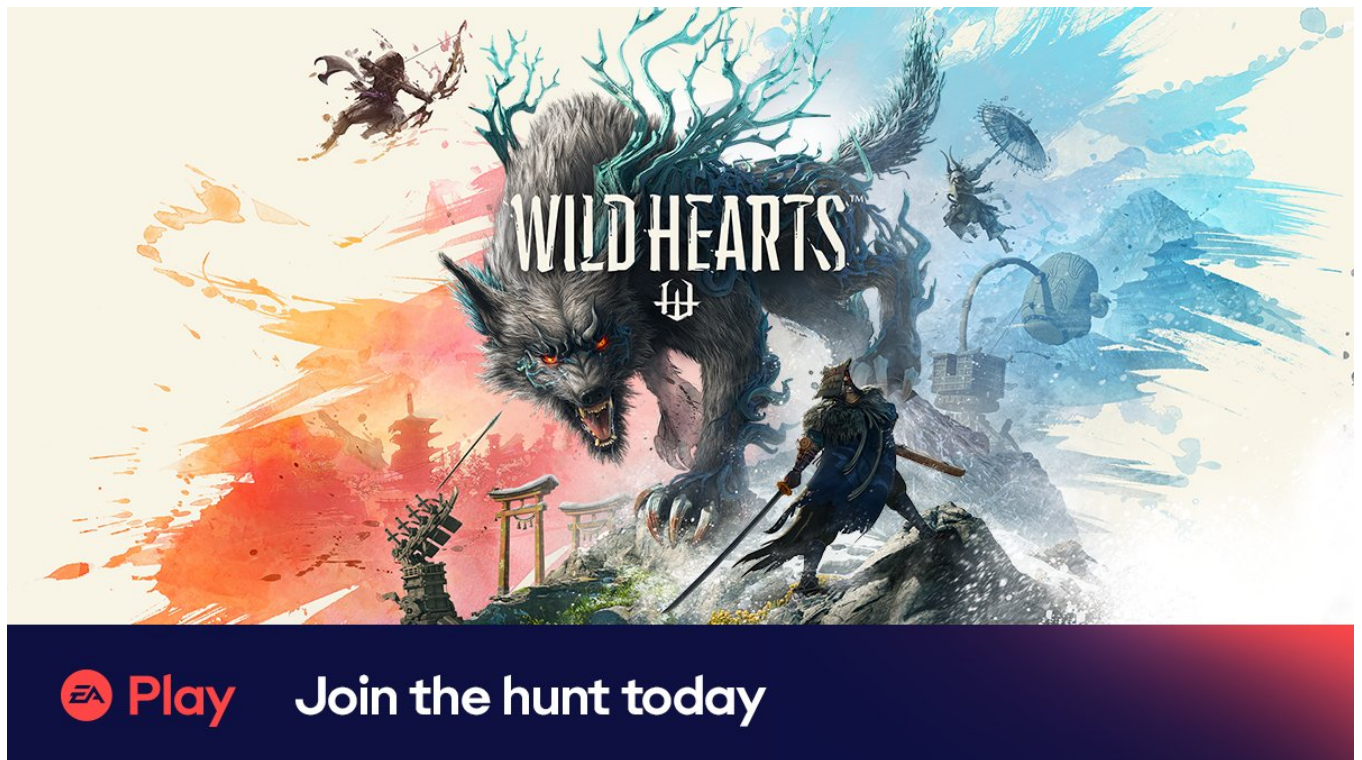


## 《狂野之心》 定期更新及追加DLC仍未定案

《狂野之心》 定期由光荣特库摩与EA合作打造的类怪猎新游《狂野之心》即将于2月16日明天发售，日前日媒带来了光荣社长·EA开发者的梦幻合作访谈，一起来了解下关于《狂野之心》的游戏部分情报。



FAMI通的最新访谈：

本次的合作是在双方都在寻找合作公司的方针上达成了一致，方向性来自寻求本作的原型上。核心开发人员是与《讨鬼传》不同的员工完成，新游戏想要新员工来挑战。光荣社长·EA开发者访谈关于《狂野之心》游戏部分情报作品整体开发期间为4年。虽然目前未定还是在考虑今后的

定期更新以及追加DLC等。虽然本着尽可能容易游玩的思路制作，考虑到还是会有各种念想会提出来，大家不要顾忌更新及追加DLC仍未定案

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16764482978918.html>