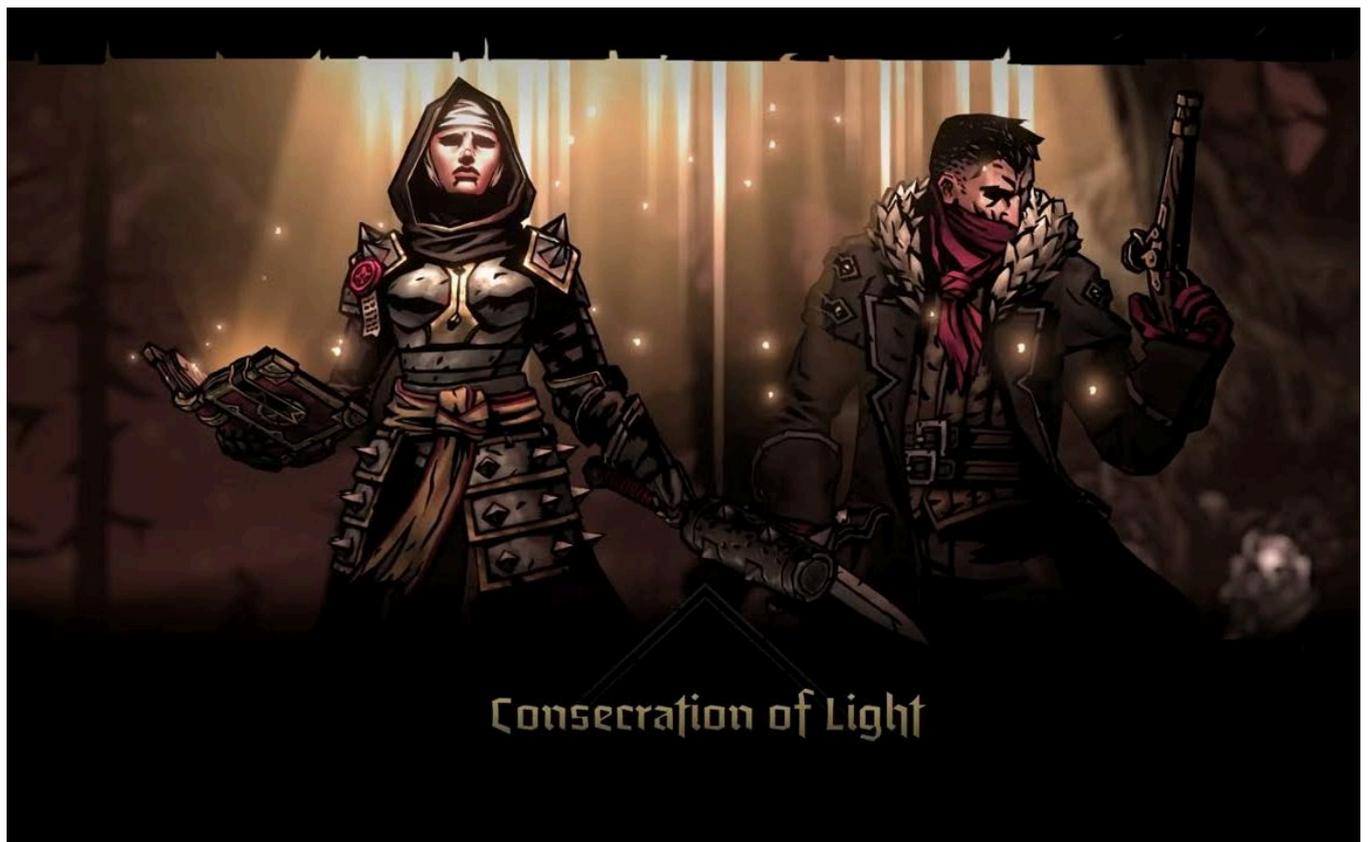


《暗黑地牢2》更新增加了Vestal Teaser预告片

暗黑地牢2是一款具有挑战性的哥特式Roguelike RPG游戏，它将考验你的勇气，并将你推向疯狂的边缘。



暗黑地牢2将考验你的勇气，并将你推向疯狂的边缘。

用目标来武装自己，为前方的旅程做好准备。这将是艰巨的。

《暗黑地牢2》是对游戏标志性3D风格的爱的诠释，带有手绘纹理，为角色带来更多的生命，并增强了fx，同时保留了经典的DD战斗呈现。

4个英雄/4个怪物和每个英雄两个饰品的基本配置仍然是正确的，但在基础机制，属性等方面有重大变化。

红钩工作室兴奋地透露，维斯塔将作为他们最新更新的一部分，来到至暗地牢II的抢先访问版本，无罪。

今天早些时候在史诗游戏商店可用，这个最新的内容更新使目前的角色名册到11个可玩的英雄。《暗黑地牢2》将于5月8日在Steam和Epic Games Store退出抢先体验。

完整版将包含12个可玩英雄，5个区域，5个终端boss，以及一个带有大量持续升级的元游戏中心(“希望之坛”)。

维斯塔在最初的暗黑地牢中被赋予了更多的多样性，现在更像一个“治疗坦克”，也能对敌人的后排造成重大伤害。她的独特之处在于她的治疗与她的信念有关，允许她在信念增长时打击她的对手。

玩家将能够解锁她的全套能力，通过体验她的背景故事在神龛的反射。

《暗黑地牢2》将再次由韦恩·琼(Wayne June)解说，而音乐将由《至暗地牢1》的斯图尔特·查特伍德(Stuart Chatwood)作曲。

主要特点:

Roguelike跑，每个都有自己的新兴故事:每次探险持续30分钟到几个小时。即使是不合时宜的结束也会让你拥有资源，可以用来改善你的下一个

旅程。

难忘英雄:揭开并体验每位英雄的悲惨起源故事。通过新的技能、路径、物品等，解锁他们的全部潜力。

希望之坛:参与一个巨大的升级和恩惠系统，为每次探险开辟新的战略。当你计划对魔山的攻击时，选择对你重要的东西。

亲和系统:随着旅行的进行，英雄们会相互联系或产生敌意，从而导致迫切需要的战斗协同作用或旅程结束时的功能障碍。管理他们的压力和互动，让团队团结到最后。

噩梦般的环境:从燃烧的蔓延到患病的弗托尔，通往山的漫长道路将挑战你的策略和耐力。探索五个不同的区域，每个区域都有自己独特的生物和挑战。

《暗黑地牢2》将于2023年3月8日登陆PC (Steam / Epic Games Store)，随后将在主机上发布。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16764480798887.html>