

## 利马Major南美区巡礼：狂野的进攻势必要创造奇迹

南美的Major名额仍然只有两个，不多也不少，只能说刚刚好。如果用一句话来形容南美赛区的实力的话应该是，十个人排列组合组两个队寻最优解。

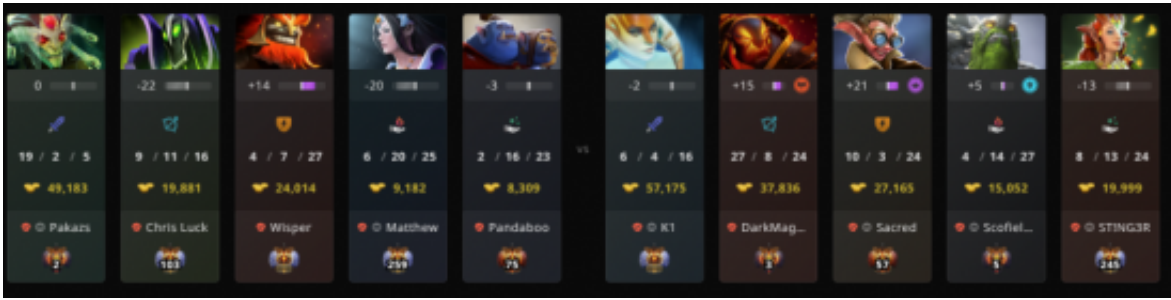
掌握南美四年话事权的bc在今年将队内的二三号位进行了变动，Chris Luck被DarkMago取代，Wisper被Sacred取代。bc可能也是明白了不破不立的道理，这次换人也让他们打破了保持了三年的原阵容。

从刚刚结束的DPC联赛来看换人是成功的，在面对唯一对手EG时二比零顺利拿下。两人的加入进一步的解放了K1。不能说ChrisLuck个人能力不如DarkMago，更不能说Wisper打的不如Sacred好，但是以目前的结果来看，这次换人确实补强了这支bc。bc永远的核心都是K1，无论剩下的几个位置是谁，资源都只能留给K1。这是K1绝对个人化的打法同时也是bc的基石。正是因为四个队友无条件的为K1创造条件，才能让K1可以在比赛中天天玩出小娜迦甚至是幻影长矛手这种核心。

Hero	Result	K/D/A	Net Worth	Match Duration
Phantom Assassin	Loss	6 / 4 / 16	-2	60:44 (2 weeks ago)
Phantom Assassin	Loss	15 / 2 / 3	-15	42:30 (2 weeks ago)
Phantom Assassin	Win	15 / 8 / 14	-7	63:30 (2 weeks ago)
Phantom Assassin	Draw	1 / 1 / 4	+7	25:06 (2 weeks ago)
Phantom Assassin	Win	5 / 3 / 19	+6	40:56 (3 weeks ago)
Phantom Assassin	Win	9 / 3 / 13	+9	46:37 (3 weeks ago)
Phantom Assassin	Loss	3 / 5 / 1	-11	25:26 (3 weeks ago)
Phantom Assassin	Win	6 / 2 / 5	-3	29:33 (3 weeks ago)
Phantom Assassin	Win	6 / 2 / 15	0	37:54 (3 weeks ago)
Phantom Assassin	Draw	4 / 1 / 1	+15	36:20 (4 weeks ago)
Phantom Assassin	Win	18 / 3 / 10	+18	46:38 (4 weeks ago)
Phantom Assassin	Win	9 / 1 / 8	+15	29:12 (1 month ago)
Phantom Assassin	Win	8 / 0 / 11	+22	33:18 (1 month ago)
Phantom Assassin	Win	11 / 3 / 8	+12	24:54 (1 month ago)
Phantom Assassin	Draw	7 / 2 / 14	+27	33:30 (1 month ago)

### K1在DPC南美联赛的二十局比赛中的八局使用了幻象系英雄

队内四个人在前中期抗局势，扛得住直接带K1躺赢，扛不住等K1出山，起码在南美赛区目前除了EG外还找不到能对他们造成真正威胁的。bc可能也是近几年国际赛场中将四保一贯彻的最为彻底的，队内各个位置死十几次都是轻松写意，就等K1天神降临。当然在22年后这种情况有所改观，Wisper和ChrisLuck站出来的局越来越多，队伍整体的发挥也越来越好。



## EG对阵bc的第二局K1站不出来时DarkMago和Sacred的神级发挥

这支bc看似很强但是笔者认为其上限不高，整支队伍就有一种陪太子读书的既视感。你成也K1败也K1，不清楚K1是替兄弟们当过火箭弹还是替他们抢到了地下城的门票。尽管现在K1已经摒弃了像一号位亚巴顿这种选人但是K1稳坐南美赛区一哥这么久的成就感会让他失去改变自己的动力。只希望三号位变成更不吃资源的Sacred和更稳健的中单DarkMago后可以让bc发挥出其真正的潜能，突破一下队伍的最好成绩。



今年EG从北美来到南美组队也可以看出大家都在越来越看重南美赛区。除开bc之外的南美最强五人自然顺理成章的来到了EG。TI11上几人所在的TA创造了南美队伍在TI的最好成绩并且在对阵Liquid的比赛中可以说就差一点点，真的就差那么一点点运气，他们就可以更进一步。我们当然不能去说他们如果赢了Liquid会怎么样，就像我们不能说如果TI8赢了会怎么样。但是这支队伍带给了我们无限的惊喜，特别是队内的一号位Pakazs。二十一岁的他没有K1那么刷，虽然唤醒系核心肯定没有K1玩得

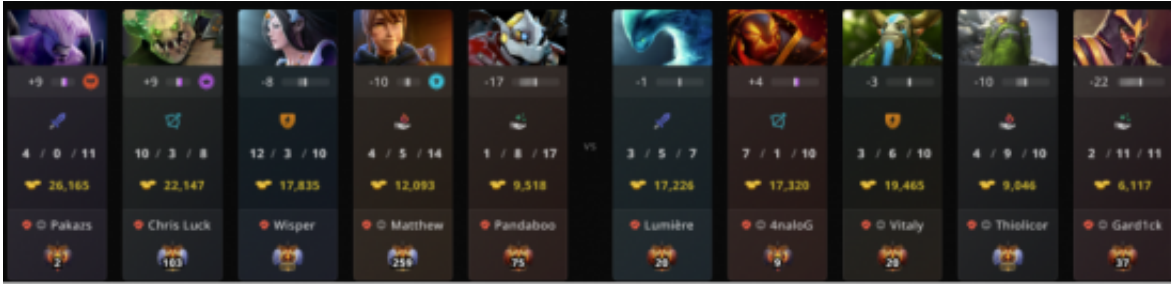
好但是在其他物理核心的熟练度上要远高于K1。

Hero	Result	K/D/A	Net Worth	Progress	Division	Time	Relative
Enigma	胜	19 / 2 / 5	0	0%	DIVISION I	60:44	2周前
Invoker	败	18 / 2 / 8	+27	10%	DIVISION I	42:30	2周前
Invoker	败	4 / 0 / 11	+9	10%	DIVISION I	37:15	2周前
Invoker	胜	11 / 2 / 11	+22	10%	DIVISION I	37:09	3周前
Invoker	平	6 / 4 / 22	+31	10%	DIVISION I	28:35	3周前
Invoker	胜	10 / 0 / 10	+33	10%	DIVISION I	29:38	3周前
Invoker	胜	17 / 1 / 8	+26	10%	DIVISION I	26:54	3周前
Invoker	胜	19 / 3 / 10	+21	10%	DIVISION I	44:44	3周前
Invoker	胜	18 / 1 / 6	+14	10%	DIVISION I	36:43	3周前
Invoker	胜	14 / 1 / 14	+31	10%	DIVISION I	42:59	3周前
Invoker	败	6 / 5 / 8	-4	10%	DIVISION I	47:26	3周前
Invoker	平	11 / 2 / 11	+13	10%	DIVISION I	34:25	4周前
Invoker	败	7 / 2 / 7	+11	10%	DIVISION I	33:02	4周前
Invoker	平	10 / 3 / 10	+8	10%	DIVISION I	46:43	1个月前
Invoker	胜	11 / 2 / 12	+26	10%	DIVISION I	35:39	1个月前

同K1相比Pakazs拥有明显更深的英雄池以及和K1完全不同的英雄风格

本赛季他们和bc交换了二三号位后队内化学反应一般，可能几位核心都在调整自己的打法，Wisper在EG感觉打的更加放松与自我，ChrisLuck则依旧神经刀。由于这支EG组建以来还没有打过国际大赛，在DPC联赛中他们除了对阵bc需要拼尽全力外打其他队伍完全可以凭借个人能力推土机似的碾压。从目前队伍的表现并不能很客观的评价队伍实力，但是在TI11中拿到第5-6名的成绩已经让Pakazs证明了自己，加之本土作战，本

次Major成绩应该不会差。



DPC南美联赛EG依靠极强个人能力用诡异的阵容战胜Alliance.LATAM(TI 11的Hokori)

EG从目前的比赛来看整体呈现出三核打架的趋势，在虐菜无情局中Chris Luck和Wisper就像当初的Topson一样有着恐怖的压制力让你根本无法呼吸。而Pakazs也会积极参战更加补强了队伍的压制力。但是这种压制又是有缺陷的，他们需要线优。在DPC或许可以场场如此，可在Major中高手如云，难道Chris Luck真的可以压制住Nisha吗?队伍的劣势局处理较差，毕竟不像bc在劣势局可以告诉自己，没关系，我只需要继续打我自己的，剩下的K1会出手。不过还是期待EG几人可以像TI11一样带给我们无限的惊喜。





本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16764221468726.html>