

《霍格沃茨之遗》补丁越修越糟！？部分玩家遭遇更多卡顿

《霍格沃茨之遗》首个补丁更新现已发布。虽然官方声称其“提升了整体游戏性能和稳定性”，但它并没有解决所有玩家的问题。

补丁说明提到了一些导致游戏崩溃的 Bug 和“着色器类型编译优化”。然而，它并没有提到有关玩家最普遍遇到的掉帧问题。



自游戏发布以来，PC 端玩家一直都在报告关于游戏过程中出现的卡顿与崩溃，这似乎是游戏加载着色器的方式引起的。使用 DX12 的虚幻引擎游戏在着色器首次加载时往往会卡顿，这与玩家使用的设备好坏无关。

《最终幻想7重制版》就有着同样的问题。

在 Reddit、Steam 和华纳兄弟论坛上，许多玩家报告称，补丁并未为所有人提升性能，甚至可能反而使性能降低。玩家 Hot-Needleworker7827 写道：“一个问题都没有解决。（我的）帧数下降了 50%，卡顿现象增加了大约 500%，至少感觉上是这样。”

Steam 用户 Haikari 写道：“我在‘补丁’出来之前玩了这款游戏，更新只有又玩了一下。两者差异非常明显。我之前在霍格莫德从未遇到过这个心不定造成的卡顿问题，飞行曾经很享受，现在只是一种痛苦的体验。”

虽然一些玩家遭遇问题，但这并不是共通的。根据 PC Gamer 编辑 Tyler Colp 测试，补丁更新后他并没有发现明显的变化。他的显卡为 RTX 3080，游戏在霍格沃茨城堡及周围地区运行比较流畅，不过依然会出现间歇性卡顿。在他手动更新了英伟达 DLSS 渲染游戏版本后，依然没有太大改变。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16764280098854.html>