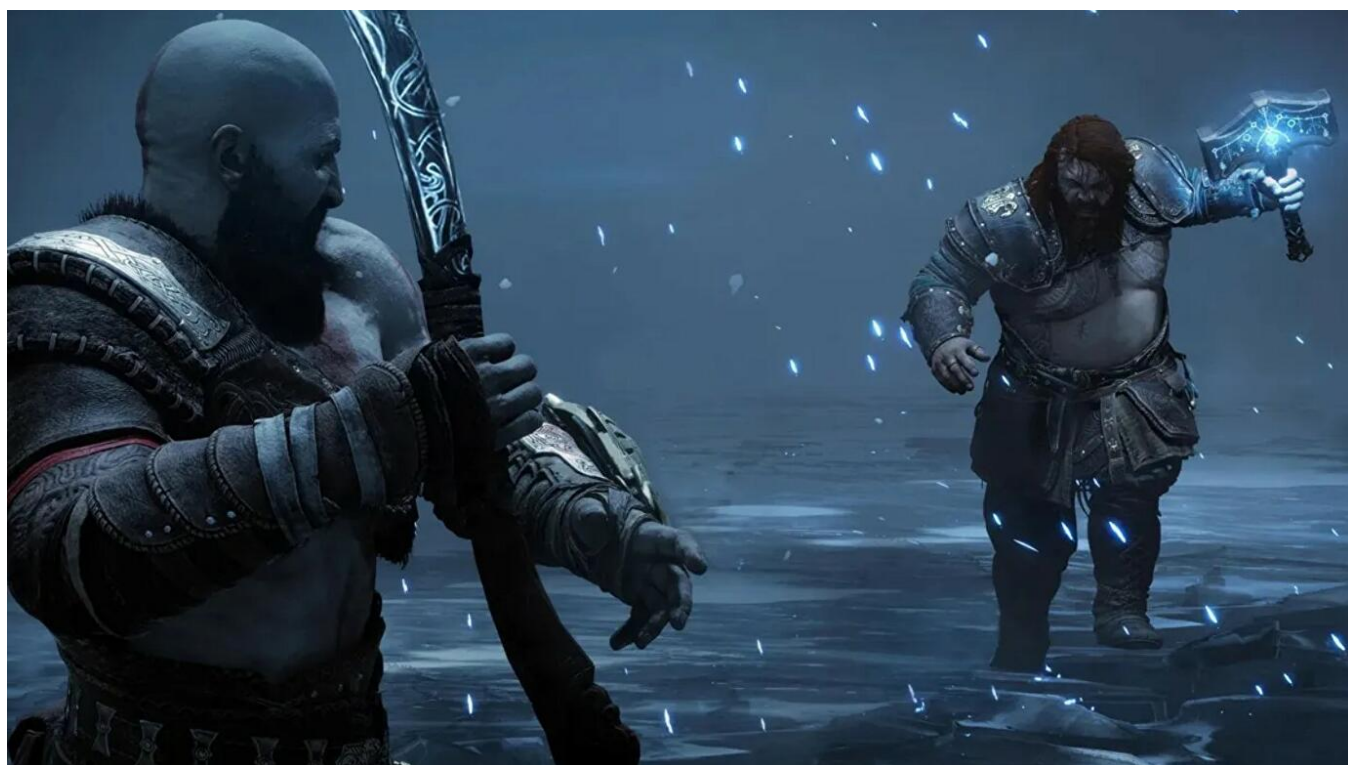


《战神5》编剧透露 奎爷在早期版本曾被雷神杀死

《战神5》编剧透露了一个新细节，游戏的早期版本奎爷在大战雷神索尔的时候被杀。

叙事总监Matt Sophos和故事领导Richard Gaubert在采访中透露了一些细节，包括奎爷的命运以及配角们的谜题协助。

最有趣的部分便是对奎爷之死可能性的探讨。前作的玩家会知道奎托斯会死的预言，但他最终还是逃过了这一命运。



“我们把最早的大纲草稿拿给导演看，奎托斯在游戏一开始就死于雷神

之战。他就要死了，但不是永久的死亡，他最终还是被阿特柔斯从地狱中救了出来，但20年过去了。这将是一次巨大的时间跳跃。

这只是一个版本，但最终感觉不对。”

部分原因是它与之前的游戏相似，在游戏中奎托斯死了，必须逃离阴间。

Sophos说：“当我们开发这个故事时，我们就知道我们希望这个故事是一个关于放手和改变的故事。知道北欧神话都是关于命运和预言的，我们想说‘这是扯淡，没有什么是一写下来就不能取消的，只要你愿意改变或改变你的生活，那么你就不受命运的束缚’。

当我们想到这一点的时候，我们知道这就是我们想要讲述的故事，我们知道奎托斯不能死，因为那样就会像‘我们要说奎托斯不能改变吗？’然后那就太差劲了。”

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16764258468801.html>