

## 《绝地求生》 Vikendi地图第三波更新！同步启动限时模式「僵尸生存战2.0」！

《绝地求生》（下称PUBG）宣布套用最新22.1版本。本次迎来Vikendi地图的第三波更新，包含全新生物-从冬眠醒来的森林巨兽「熊」、太阳下山后的全新天气「月光模式」、对应新天气，得以在黑夜中窥探敌人的全新瞄准镜「热感应4倍瞄准镜」、以及更多针对Vikendi的更新都将在本次版本中登场。同时，针对游戏性调整了武器与载具的生成平衡，并同步开启了竞技模式 – 赛季22。

Vikendi 全新要素 – 熊



从冬眠中醒来的猛兽，准备在战场上掀起一场血腥风暴。隆重介绍Vikendi 专属的全新生物：熊！这些白熊可能看起来外表很可爱，但它们永远不会成为生存者的宠物，所以如果不想被五马分尸，记得远远逃离或是反击，千万别装死！

可以被击杀。

如果生存者靠近熊的一定范围内，熊就会开始攻击。

地图各处都新增了熊出没的警告标志。

击杀或是对熊造成的伤害量，都不会计入「个人资料－概要、统计数据、对战历史、专精、结算画面」里。

熊只会栖息在Vikendi 地图中并仅限一般和自订模式。

Vikendi 全新要素－天气「月光模式」



当太阳落在结满冰霜的土地上，一道美丽的极光在静谧的黑暗中绽放。各位期待已久的天气「月光模式」，在这次更新中悄悄回归！

月光天气将在VIKENDI 中随机出现。

仅支援Vikendi 地图并仅限一般和自订模式。

Vikendi **全新要素 – 热感应4 倍瞄准镜**





大家还记得吃鸡实验室：热感应瞄准镜模式吗？那个大家只能在伸手不见五指的黑暗中用红外线奋战的情况？我们之前收到许多生存者敲碗这项模式，希望它能重新回归。这次更新我们将这个受到大家欢迎的功能新增至雪地上：用全新的热感应4倍瞄准镜，侦测在暗处窥伺你的敌人！相信它会成为你在月光天气里最棒的盟友！

热感应瞄准镜会利用热能特征，让生存者更轻易地侦测躲藏的敌人。

包含隐藏于烟雾中、黑暗处、树丛等地的敌人。

热感应瞄准镜会生成于世界地图中。

支援模式

仅支援Vikendi 地图

训练模式、一般和自订模式

(PC 版) 支援沙盒模式中的每张地图。

## Vikendi 全新要素 – 其他更新

### 于VIKENDI 的洞穴新增补给空投

为了使最近新增的自然灾害体验更加真实，烟雾弹、燃烧瓶等投掷物的烟雾和火焰在暴风雪区域将不再正常运作。

如果生存者在暴风雪区域着火，也不会受到伤害。

但如果生存者的身体被燃烧瓶击中，仍然会收到初步伤害。

由于折叠式盾牌在雪地中不太容易寻找到，这次我们将盾牌的生成率提高172%。

增加火车站、Villa、Castle 与Winery 的物品生成地点，以进一步丰富Vikendi 各处的物资搜刮经验。



## KARAKIN

调整地表/ 地下的脚步声和武器声，使其听起来更具区别性。

### 游戏性平衡与调整

本次更新针对武器、武器生成进行了平衡，并且针对载具进行一定幅度的调整。详细游戏性更新敬请参考官方网站公告。本次更新亦针对PC版新增「隐藏背心和腰带」的选项，生存者们可于设定中将其隐藏。

### 竞技模式 – 赛季22

全新竞技赛季22 即将展开，在这里来场激烈的战斗吧！本次更新后，原竞技排行榜将会重置。点击进入生涯页面，即可查看上一赛季的最终排名。

同时，针对赛季21 奖励进行了一定程度的调整。降落伞和徽章造型为永久奖励，生存者可永久持有并随时装备，而其他阶级奖励将依照上一赛季的最终等级「解锁」奖励，并且只能在下一个赛季中使用，让生存者能尽情展示近期的成就。详细奖励与相关更动敬请参考官方网站公告。

### 吃鸡实验室：僵尸生存战2.0 重新启动！

同时在本次更新中，去年和大家一起在战场奔跑的僵尸群，重新回归啦！不过大家要小心，新的这批僵尸经过强化，现在他们可不再是当初那群肉脚。





本次「僵尸生存战2.0」将自即日起开放至2/28 8:30 (PC版，家机版开放时间为2/23 伺服器维护结束后~ 3/8 12:00)。记得呼朋引伴，带上你的小队，一起迎战僵尸！不管你是曾对抗过僵尸的人，或是第一次见到僵尸，我们都会保佑你平安。详细的「僵尸生存战2.0」游玩规则敬请参考官方网站公告。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16765352249077.html>