

## 多结局黑帮冒险游戏《Fading Afternoon》进入最终开发阶段 将于今年五月推出

由俄罗斯独立开发团队 Yeo 开发，预定 2023 年内在 PC（Steam） / Nintendo Switch 等平台上推出，Steam 版预定将支援英文、日文、俄文与简体中文等多种语系的新作游戏《Fading Afternoon》（消えゆく真昼），开发者在推特上公开了关于本作的未来计划。



《Fading Afternoon》是一款以现代日本为舞台的点阵风 2D 横向卷轴动作冒险游戏，玩家在游戏中要扮演过去曾被称为「牛头鬼」，才刚出狱不久的中年不良份子「丸山诚二」，是要回归原本黑道生涯，抑或是重新开始自己的人生，全都由玩家的选择来决定。



根据开发团队 Yeo 的推文，他们预定在今年三月完成所有的剪辑、四月完成在地化作业，最终目标是在五月完成其他的工作，并测试数周后最快在五月中发售；但是团队的动画师「Ueda M.」近期繁忙，若动画的部分来不及在五月前完成，发售时期可能会顺延至今年九月。



带有浓厚怀旧风格的《Fading Afternoon》即将迈入开发最终阶段，如果对日本不良少年或黑道题材感兴趣的话，不妨将本作加入愿望清单，或是追踪开发团队推特欣赏他们分享的游戏片段喔！

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16765081008994.html>