

《死亡教堂》可在Steam抢先体验预告片

《死亡教堂》是一款中世纪哥特式的动作策略roguelike游戏，在游戏中你将来自30多个不同的食尸鬼的咕噜声组成三个不死战士，并与统治Lense城市的恶魔作战。



在这个黑暗而压抑的中世纪世界中，集结一个邪恶的腐烂尸体三人组来对抗并摧毁萦绕在伦斯特城的恶魔。管理30个被诅咒的角色的血肉，每个角色都有不同的特征，并在升级不死小队的属性时抵御腐烂。

用逼真的剑战机制雕刻和砍出一条通往胜利的道路，收获倒下的敌人的肉来延长不死士兵的寿命。甚至在比赛场上，有完美的时间冲刺，招架战术，以及具有特殊能力的可升级武器。

对抗邪恶和时间本身，精心管理资源，为探索和战斗提供恶魔般的细节。只有靠黑魔法，可怕的三合会腐烂的肉体每时每刻都在恶化。越来越多的腐烂最终会让每个战士都变得无用，但“防腐剂”可以帮助避免不可避免的死亡。

以不断变化的临时食尸鬼咕啲的轮换适应每一个挑战。在每一场战斗之前，研究可怕的敌人和不祥的周围地区，以制定完美的攻击计划。招募新的坟墓守护者，骑士，瘟疫医生和刺客来补充队伍，探索六个可怕的区域，寻找主持大教堂的恶魔。

《僵尸守护者》现在可在Steam抢先体验，价格为19.99美元/19.50欧元，支持英语，Simp。中文，德语，法语，西班牙语，意大利语和日语选项，并将于今年2月在史诗游戏商店上市。

忧郁症工作室制作人HC Li说道：“《死亡教堂》通过要求每个衰败的小队进行适应性调整，从而撼动了人们所期待的roguelike传统。“我们迫不及待地想看到各种策略、构建和阵容组合在Early Access中得到测试。”

“《死亡教堂》的Early Access版本有6个完整的游戏阶段。新内容将在抢先体验阶段逐步更新，我们将不断优化游戏，以提供更好的游戏体验。”

“完整版的《死亡教堂》将有更多独特的角色，每个角色都有他们的特

殊技能。更多的舞台和各种物品也将提供。玩家将有更多的自由来组建自己的团队来完成挑战，并最终消灭boss。”

主要特点:

广泛的角色集合:数十个可玩角色，每个角色都有大量精心设计和极其有力的攻击动作。

腐烂系统:你正在控制用黑魔法粘在一起的血肉尸体。每一次探索都增加了身体的腐烂。当衰减达到100%时，死去的战士倒下。腐烂的增加是不可逆的，你只能通过使用“防腐剂”来减少这种增加。在每次跑步前都要注意队伍的选择!

花名册建设:你会不断地失去你的战士由于衰变过程。但另一方面，你可以用被打败的敌人的肉和骨头创造新的尸体。这意味着你不可能一遍又一遍地躺在同一个团队里轻松获胜。为了带领团队前进，你必须适应变化，实现动态平衡。

资源管理:在《死亡教堂》中玩家可以获得各种资源，这些资源对于探索是必不可少的。然而，你不可能总是拥有一切。你需要了解什么是真正紧急的，并做出相应的选择。

不可预见的冒险:你不仅会遇到敌人，还会遇到帮助你的设施，同时让你付出代价。要注意不要在错误的场景中互动而适得其反。

无数的装备:装备不仅可以提升属性，还可以为你的战士提供强大的专长。为了充分利用你的特长，你的阵容、敌人的属性、区域和许多因素都在考虑之中。特长也会影响你使用的物品和设施。

沉浸式氛围:可以探索六个独特的区域，提供一个庄严而黑暗的中世纪幻想景观。

《死亡教堂》正在开发PC版(Steam版)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16765123389044.html>