

腾讯XR混合现实团队全线解散

据氩最新消息，有多名知情人士透露称，2月16日下午，腾讯XR业务线不同部门分批收到临时代管的GM（总经理）和HR的通知，公司宣布XR全线岗位取消。

部门内300余名员工将获得两个月缓冲期，寻找内部活水或是外部机会。



The image is a screenshot of a Weibo post from the account '36氩' (36Kr). The post is titled '#腾讯解散XR团队#，部门内员工可有两月缓冲期' (Tencent disbands XR team, employees in the department may have a two-month buffer period). The text of the post states: '36氩独家获悉，腾讯宣布正式解散XR（混合现实）团队。多名知情人士对36氩表示，2月16日下午，腾讯XR业务线不同部门分批收到临时代管的GM（总经理）和HR的通知，公司宣布XR全线岗位取消，部门内300余名员工将获得两个月缓冲期，寻找内部活水或是外部机会。' (36Kr exclusively learned that Tencent has officially announced the disbanding of the XR (Mixed Reality) team. Multiple insiders told 36Kr that on the afternoon of February 16, different departments of the Tencent XR business line received temporary management notices from GMs (General Managers) and HR, and the company announced the cancellation of all XR positions. Over 300 employees in the department will receive a two-month buffer period to find internal活水 (internal opportunities) or external opportunities.)' Below the text is a photograph of a computer keyboard with a key that has the 'Tencent' logo on it. The post shows 1 share and 2 likes.

据悉，腾讯XR部门成立于2022年6月，腾讯高级副总裁、游戏业务实际操盘手马晓轶是为部门总负责人，实际操盘手是腾讯游戏工作室NExT Studios负责人沈黎。

在上个月就传出消息称，腾讯XR部分业务已暂停，而且业务负责人沈黎（业内人称“黎叔”）已于2022年11月离职。

此前业内认为，腾讯成立XR部门，就是为了备战元宇宙竞赛。

不过需要注意的是，根据接近腾讯人士透露，腾讯并未放弃探索XR，仍会考虑其他发展方向。

去年底以来，Meta、微软、快手、字节等多家公司陆续对元宇宙、XR业务进行组织或人员调整，以进一步提升业务效率。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16765464609154.html>