

《台北大空袭》今日上市 开发团队透露近五成海外玩家关注游戏

由同名畅销桌游改编的电玩《台北大空袭》将在台湾时间2月16日中午12点于Steam正式上市。故事背景为西元1945年的日治台湾。玩家将操纵失忆的女高校生清子、台湾犬小黑在面临美军空袭的城市中冒险，在恢复记忆的同时，也遭遇了意料外的威胁。



空袭议题深受关注海外玩家高达近五成

游戏制作人张少濂表示，观察《台北大空袭》的Steam愿望清单会发现台湾仅占一半，来自海外有兴趣的玩家高达47%，日本是第二大客群，接续依次是美国、中港等地。

张少濂进一步表示，空袭是日本和台湾在二战的共同记忆，为求了解日本玩家的想法，也邀请多位在台日本人参与试玩，包含任职台大日文系的龟田俊和教授，以及台大中文系国际学生山田高汰同学，并录制访谈短片。

龟田教授是日本秋田县人，在台湾工作已八年，家乡的土崎港（「土崎空袭」日文维基页面）在战争时也曾遭到空袭，他以学者的角度称赞《台北大空袭》。



山田同学是日本冲绳县人，在台求学近四年，他表示冲绳在二战时是重灾区，在台湾生活时会注意到日本时代的遗迹，从而感受到两地的连结，并透过《台北大空袭》得知许多原本不熟悉的故事。

受访日本师生所任职、就读的台湾大学，也与日本有关，台大前身是1928年（昭和三年）成立，大日本帝国设置九所帝国大学之一的「台北帝国大学」，其附属的「帝大病院」也出现在游戏中，游戏团队希望在兼顾历史考究下，透过末日城市般的美学和游戏性，给予玩家最沉浸的游玩体验。

游戏定价藏玄机美术设定集与原声带同步开售

为纪念台北大空袭发生日5月31

日，《台北大空袭》游戏上市定价台币531元，上市首周特价9折。另有官方美术设定集及原声带可供选购，设定集内含丰富角色、场景、道具等概念图及剧情插图。而由知名音乐人张卫帆、郑宜农操刀的原声带，内容收录29首契合时代情境的配乐及游戏片尾曲《终战》。游戏更推出豪华同捆包，让玩家能以85

折的优惠价格，完整收藏《台北大空袭》电玩、美术设定集、原声带。

《台北大空袭》电玩由迷走工作坊、方兔工作室制作，并由星宇互娱发行，将在2023年2月16日于Steam发行，欢迎有兴趣的玩家一起体验。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16765353969105.html>