

《The Last Starship》可在Steam抢先体验

选择一艘飞船的船体，为她配备引擎、生命维持系统、传感器和轨道炮，开始你的银河冒险.....



《The Last Starship》发生在一个无限的程序生成宇宙中。从一个空的星际飞船船体开始，为她配备推进装置、生命维持系统、武器和超光速驱动器，然后发射到星系中，以测试你的设计与一系列程序生成的任务。

当玩家掌舵星际飞船时，他们可以做出关键的选择，无论他们是在建造一个大规模的小行星采矿作业；从一个严重引擎故障的运输工具中拯救平民，或者建立一个无敌舰队，选择与困扰银河系的海盗战斗！

在《The Last Starship》中，整个船员都在等待玩家的指挥。游戏鼓励玩家不仅要建立自己的舰队，还要管理他们的船员，探索新的领域，参与实时战斗等等。每艘飞船都需要基本的装备来启动，但随着玩家在游戏任务中的进展，他们可以用武器系统、采矿激光和其他独特的附加组件来升级他们的飞船。

玩家可以期待看到重大的更新，这将增强他们的游戏体验散布在Early Access，直到游戏充分发挥其潜力。

“我们是看着《星际迷航》和《Elite》长大的，后来我们爱上了《BSG》、《Factorio》和《Kerbal》，我们很高兴能够基于这些令人惊叹的影响去创造一款游戏。游戏还没有结束，这只是一个开始，但我们知道我们的方向，我们希望你能加入我们——右边的第二颗星，一直走到早上... ..” Mark Morris, Introversion Software总经理

“我们不认为开发是一个短暂的Early Access阶段，然后发布V1。相反，我们看到了一条通往更大宇宙的持续路径，其中包含启动和车队设计的复杂系统方法。在遥远的将来，我们可能会将其标记为1.0版本，但与Early Access相比，进步不会很大。”

“我们预计抢先体验会持续几年，但我们承诺会根据抢先体验社区的反馈，随着游戏的发展和复杂性和范围的增加，定期提供大约每月-6周的构建更新。我们的目标是对玩家的要求和需求做出回应，只要有玩家在玩，我们就会提供更新！”

主要特点:

装备你的飞船:让你的想象力自由发挥，设计一艘星际飞船，并装备救生

技术来保护船上的船员。

探索宇宙:要知道一艘船的设计是否优秀，唯一的方法就是测试它。扇区地图是通往程序生成宇宙的门户。每个系统都有不同的任务、场景和异常供玩家探索。

进程资源:空间寒冷、黑暗、空虚。为了生存，船员们将需要水、氧气、燃料和建造更多船只的材料等资源。

与敌人交战:完全控制安装武器的位置。游戏独特的战斗系统会让玩家在战场内外进行战略思考。

发展你的舰队:随着星际飞船的增长，保证每个人都活着的要求也会增加。你不仅需要扩展现有的星际飞船，还需要设计具有不同能力的不同飞船，以继续在深太空中跋涉。

The Last Starship正在开发PC版(Steam版)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16765122889037.html>