

《TRAHA：天选者》输出新职业绝命「刀剑」大杀四方

以手动操作为核心特点的MMORPG

手游《TRAHA：天选者》目前已进行了全新改版，官方MOAIGAMES于本次改版中，正式宣布推出了以「攻击输出」为主要特色的全新职业「刀剑」，让玩家在既有七大职业间自由切换，并体验游戏乐趣之余，又多了一种威力强大的选择！

「刀剑」职业独特的攻击操作模式，除了能充分令玩家仔细思考在不同情境中，针对不同敌人目标所因应的战斗策略，更能透过强大的特效展现与帅气动作，体验更具张力的战斗节奏与爽快感！以下便为各位玩家带来《TRAHA：天选者》新职业「刀剑」的进一步说明吧！



第八职业展锋芒刀剑乱舞战群魔！

《TRAHA：天选者》于本次全新改版中，正式释出第八个武器职业「刀剑」。刀剑在初始设计上，MOAIGAMES表示，乃是以强烈节奏、简洁有力的动作做为基础，再结合各种触发技能和消除技能，打造出具有独特操作感受的职业。

此外，在技能的使用方式上，刀剑的特点在于透过控管「奥义」（CP）和「集中」（Buff）两种能量来施展技能。官方希望玩家们能着手研究多种技能组合，并多加思考技能配置方式，进而愉快地享受新职业。



刀剑职业在外观造型上，是极具日式风格的武士刀形象，并随着不同体型的角色进行装备，展现各具特色的美感风格；而在启动招式攻击时，可以看到角色们一开始将以类似「居合术」的俐落拔刀姿态，以迅雷不及掩耳的速度接近敌人并进行攻击，接续着后面各种招式，一刀又一刀迸发出华丽光影，并对敌人进行毁灭性的攻击输出！对于已经熟悉游戏中七种武器切换使用的玩家来说，全新的「刀剑」势必将为玩家们带来全新的操控乐趣！

双能量输出加持料机先克敌致胜！

刀剑在攻击模式上与其他七大职业最大的不同，就是有着全新且独特的「双能量」蓄力系统：「奥义」（CP）和「集中」（Buff）！只要累积「CP能量」，就能施展「奥义」类主动技能，而累积「Buff能量」，则可施展「秘技」类主动技能。



以往各职业均只有一种能量累积系统，譬如「爪」的爆裂珠系统，必须施展各种招式后，进而累积爆裂珠能量，才能消耗爆裂珠施展必杀技，造成大量伤害；而这次新增的刀剑职业中，则拥有奥义&集中两种能量系统，玩家可于两者之中选定想要的类型，进行具有特色的游玩体验。

选择「刀剑」的玩家，和其他职业一样都有5套主动技能，分别是接近技、辅助技、主要输出技、共用技以及必杀技，这五套技能建议玩家集中选择以「奥义分支」，或是「秘技分支」为方向来进行搭配，可以有效集中累积或消耗CP/Buff能量；而在面对类型不同对手的同时，则需玩家灵活调度技能组合，以便于最短时间给予最大的伤害，进而歼灭敌人。

。

以下分别简介5套主动技能：

- 1、接近技：主要以快速接近敌人，并造成初始伤害为主。
- 2、辅助技：提供输出伤害之余，更能提供BUFF效果/伤害加成等辅助状态。
- 3、主要输出技能：只要累积3个Buff能量，就能施展主力输出技能，给予敌人各种痛击，并能触发被动技能，减少技能冷却时间。
- 4、共用技：可以使用共用技能，并根据不同战斗情境，譬如PVE副本、PVP战场或一般打怪地图，进阶选择适合的输出技能，同时获取更多的CP/Buff能量，反覆进行攻击。
- 5、必杀技：只要累积3个CP能量，就能使用「奥义」类主动技能，此为具有强大破坏力的致命攻击技能，施展之后甚至能有条件机率完全将CP补充回来，进而达成连续施放，所向无敌之境。



被动技能灵活配置战场杀伐无往不利！

刀剑职业除了在上述主动技能之外，随着职业等级提升，也能同步启动各种不同的被动技能，进一步优化主动技能的战力！目前可供配置的被动技能共有16种，玩家可选择其中的4种被动技能进行组合搭配，以下便推荐针对「奥义」技能分支与「秘技」技能分支中，各自具有支援效果的被动技能：

1. 「奥义」技能分支：玩家如果选定以「奥义」技能为攻击手段时，被动技能建议可选择：

(1) 【秘笈：极限】：在使用「消耗CP能量」的技能同时，触发【秘笈：极限】，一定时间内增加攻击力与贯穿力；

(2) 【秘笈：魂】：在使用「消耗CP能量」的技能同时，触发【秘笈：魂】，一定时间增加伤害量；

(3) 【秘笈：回归】：在满足「未持有任何Buff能量 + 生命力低于30%」的条件下，触发【秘笈：回归】，一举恢复所有的「CP能量」，令玩家能立即施展「奥义」必杀技！

2. 「秘技」技能分支：玩家如果选定以「秘技」技能为攻击手段时，被动技能建议可搭配：

(1) 【奥术：气之流动】：可在使用「消耗Buff能量」的技能同时，触发【奥术：气之流动】，一定时间内增加造成伤害量并减少接近技能与辅助技能的冷却时间。

(2) 【奥术：风暴】：当玩家使用能够「获得Buff能量」的技能时，将触发【奥术：风暴】技能，能够有效增加攻击力，更能将伤害量多次叠加，产生更惊人的破坏力。

(3) 【奥术：满月】：在玩家施展「辅助技」中的【半月斩】秘技时，即可获得增加攻击速度的「月夜」效果，此时将同时触发【奥术：满月】

被动技能，玩家虽会因此降低一部份防御力，但却能于一定时间内增加攻击力与暴击命中率！



根据上述的说明，玩家们在使用刀剑职业时，必须根据不同情境，拟订不同的技能配置策略，譬如进行PVE副本时，需要针对BOSS进行大量攻击输出，此时就该以蓄力时间较长，但伤害量巨大的「奥义」技能为主进行配置；而若是在进行一般地图打怪的情境，则适合蓄力时间短、较可重复施展的「秘技」技能来进行配置，节省清怪时间；至于PVP的玩家间对决，则可视战场型态而定，甚至搭配Debuff状态的技能组合，也能有效在短时间内牵制对手，增加同阵营伙伴趁机击溃敌人的机会！

除了全新的「刀剑」武器职业之外，在本次更新中还推出了「阵营变更」系统，只要是各阵营战力排名前300名的玩家，都有机会前往另一个阵营重新发展，进而让阵营间的互动更紧密，对抗更加精采。要注意的是，并非排名1-300名的玩家都能转换阵营，系统将根据阵营间的平衡性进行选择，而被挑选到的玩家可不要错过这个跳脱舒适圈的大好机会，只要好好把握，在全新阵营更有机会做出一番轰轰烈烈的大事，再创人

生高峰！

《TRAHA：天选者》于本次更新中，全新开放了「刀剑」新职业，将为原先竞争激烈的七大职业变成八大职业，更增添了许多变数与话题性；而刀剑较为繁复的操作模式与双蓄力系统，也更加考验手动玩家的时机掌握与控场技巧，相信娴熟于《TRAHA：天选者》各种系统功能的玩家们，都将乐意接受此一全新的挑战！

而「阵营变更」系统的推出，将更有机会让当前的阵营情势重新洗牌，让游戏充满更多可能性！尚未体验过《TRAHA：天选者》游戏魅力的玩家，可借此一机会加入，亲身感受与众不同的MMORPG战斗快感！

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16765353289094.html>