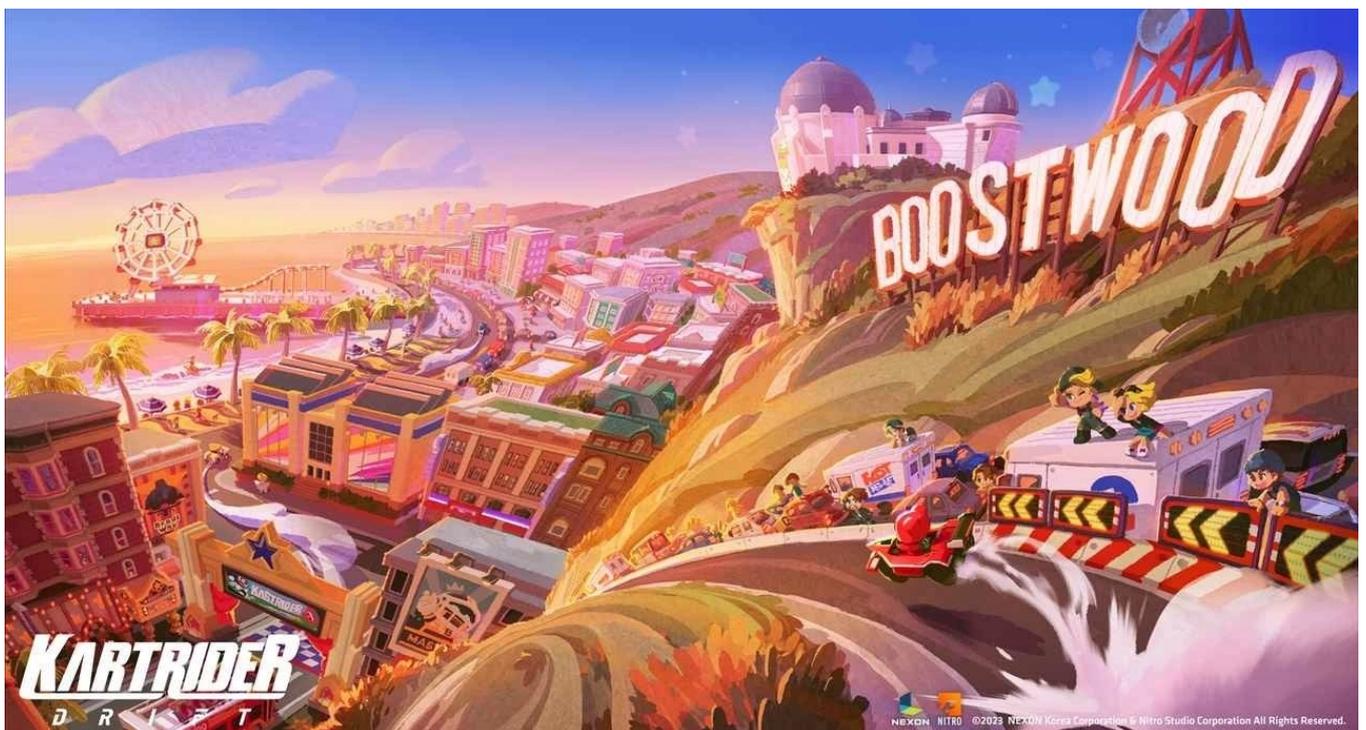


《跑跑卡丁车：飘移》推出季前赛后更新 原创赛道「世界LA跑来坞」登场！

Nexon旗下全球跨平台赛车游戏《跑跑卡丁车：飘移》于今（16）日进行季前赛后更新，开放全新原创赛道以及进行驾照等多样便利性功能优化。

1月12日透过全球季前赛抢先开放体验PC与手机版本的《跑跑卡丁车：飘移》，在本次改版更新，整合季前赛期间的全球玩家游戏数据与回馈，首先，针对可以学习驾驶技术并证明实力的「驾照系统」，参考玩家们的回馈进行大幅度改善。除简化取得各级驾照所需的任务阶段，并移除使用等级2赛道的驾照资格限制，借此提升游戏的便利性与自由度，并且在玩家进行游戏时，可以自行设定是否要配对AI等功能以改善游戏体验。



同时，玩家可以在本次改版更新进行首次更名免费及自订游戏的随机赛道模式以及在各模式的胜利条件说明及道具赛内的道具功能提示等辅助玩家的新手指南，进行了多方面的改善作业。

不仅如此，《跑跑卡丁车：飘移》本次更新更推出2种原创新赛道，其一是游戏中独有的第三个原创竞速专用赛道「世界LA跑莱坞赛道」，玩家们可以在此观赏美国洛杉矶的黄昏美景。另一款赛道则是由原作人气主题「森林」作为背景设计的「森林蘑菇洞穴」赛道，整体设计画面大幅升级后重现玩家面前。

官方也预告预计近期将于3月9日扩张支援家机（PS4、Xbox One），并正式开启Season 1正规赛季。《跑跑卡丁车：飘移》以成为串联各种游戏环境的全球跨平台赛车游戏为目标，将全力冲刺带给玩家更多的乐趣与体验。更多关于《跑跑卡丁车：飘移》更新相关详细内容请至官方网站与粉丝团进行确认。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16765354079107.html>