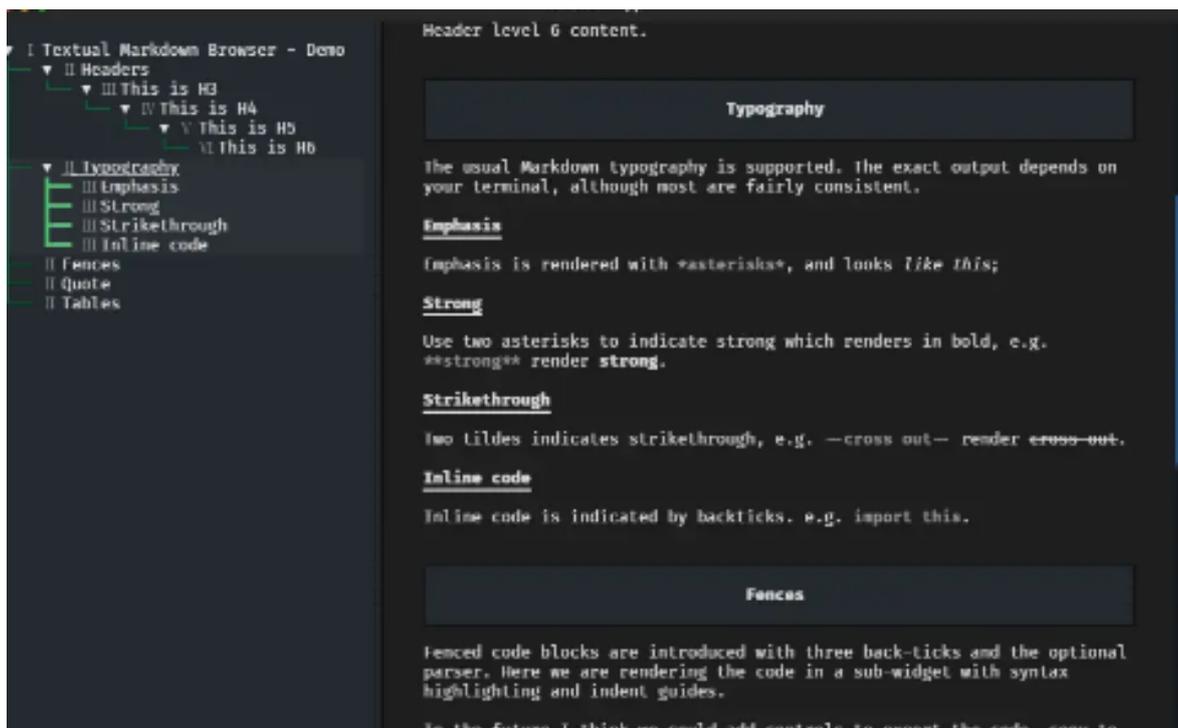


## Textual 0.11.0发布 增强的Markdown支持

Textual 是 Python 的 TUI（文本用户界面，Text User Interface）框架，用于创建运行在终端的交互式应用程序。Textual 0.11.0 现已发布，此版本主要是增强了 Markdown 支持。示例屏幕截图：



增加了两个新的小部件：用于简单 Markdown 文档的 Markdown，和添加类似浏览器的导航和目录的 MarkdownViewer。

Textual 原本就提供了通过嵌入 RichMarkdown对象来支持 Markdown 的功能，目前仍然好使。除了 working links 之外，这个新的小部件还添加了动态控件，例如可滚动的代码栅栏和表格。

在未来的版本中，Textual 计划添加更多 Markdown 扩展，以及在文档中轻松嵌入自定义小部件的能力。“我确信有很多有趣的应用程序可以由动态生成的 Markdown 文档提供支持。”

## DataTable 改进

在 DataTableAPI 方面进行了大量工作。添加了对数据进行排序的功能，这需要引入行键和列键的概念。用户现在可以通过坐标或行 / 列键来引用行 / 列 / 单元格。

此外，还有新的update\_cell和update\_cell\_at方法可在填充数据后更新单元格。

## Tree control

Tree 小部件增加了一些方法来以编程方式展开、折叠和切换tree nodes。

## Breaking changes

此版本中有一些破坏性变更，主要与命名和导入相关。例如：

Checkbox已重命名为Switch。这是因为开发团队计划在未来的版本中引入免费的Checkbox和RadioButton小部件，“但我们太喜欢 Switch 的外观了，所以没有放弃它们”。已经放弃了emit和emit\_no\_waitmethods。他们将 message 发布到 parent widget，但却使得 subclass widgets 出现问题。在几乎所有情况下，用户都可以用self.post\_message(或self.post\_message\_no\_wait) 来进行替换。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16765352509082.html>