

格斗音乐游戏《摇滚之神》将于4月18日登陆PS与Switch平台！

Maximum Games 今（16）日宣布，格斗音乐擂台《摇滚之神》（God of Rock）将于4月18日于PS4 / PS5 / Nintendo Switch 上市，邀玩家一起Battle Music！



神秘的摇滚之神为了自己的娱乐，复活了宇宙最伟大的音乐家们的灵魂，并命令他们用音乐互相厮杀。这些音乐家会用他们的新的身体和能力在世界各地的舞台展开较量，以此决战出真正的音乐天王。

《摇滚之神》将节奏游戏加入了格斗游戏元素，让玩家进行激烈的一对一战斗。游戏中的12角色各具独特的设计、玩法及和声攻击。随着歌曲的节奏，你可以用普通招式削弱对手和积累能量槽，待能量槽满后可使

用强大的EX或特殊攻击给对手造成伤害或让对手的歌曲变得更加复杂，最后再使用威力强大的必杀技干掉对手！随着战斗的进行，歌曲的复杂度及难度也会逐渐提升，直到分出胜负为止！



《摇滚之神》游戏介绍

节奏式战斗！

音符会从画面两侧出现，跟随音乐点击相应的按钮进行普通攻击。越靠近中央，攻击威力越强。如果双方同时在正确时间按下按钮，攻击会相互抵销。

特殊及Ex 招式

当你按下音符，你的能量槽也会随之增加。在歌曲播放任何时间输入指令（例如 + RB）即可利用能量槽攻击对手。你可以使用EX 招式给对手造成伤害、为对手增加更多音符，或使用减益效果削弱对手等。

用必杀技扭转战局

当能量槽积满后，你可消耗全部三条能量槽放出必杀技。这是你的角色的最强攻击，不论对手是否进行防御均会对其造成伤害！

游戏特色

节奏式战斗 – 用你的节奏感进行激烈的音乐格斗。

无技术上限 – 歌曲会越来越复杂，直到分出胜负。

超过40首原创歌曲 – 每首都是独特挑战。

以宇宙作为舞台 – 操作12位各有特色的角色在8个位于宇宙各处的舞台进行竞技。

游戏模式

故事模式 – 使用你最爱的角色在分支故事模式下进行游戏，与其他的音乐家进行对战，以此决战出真正的音乐天王。

练习模式 – 练习每首歌最难的部分以及按照节拍使出特殊招式。

歌曲编辑器 – 在你最爱的歌曲中新增或移除音符。

本地或线上排名多人游戏 –
与本地或全球玩家在休闲或排名模式中进行对战。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16765353709100.html>