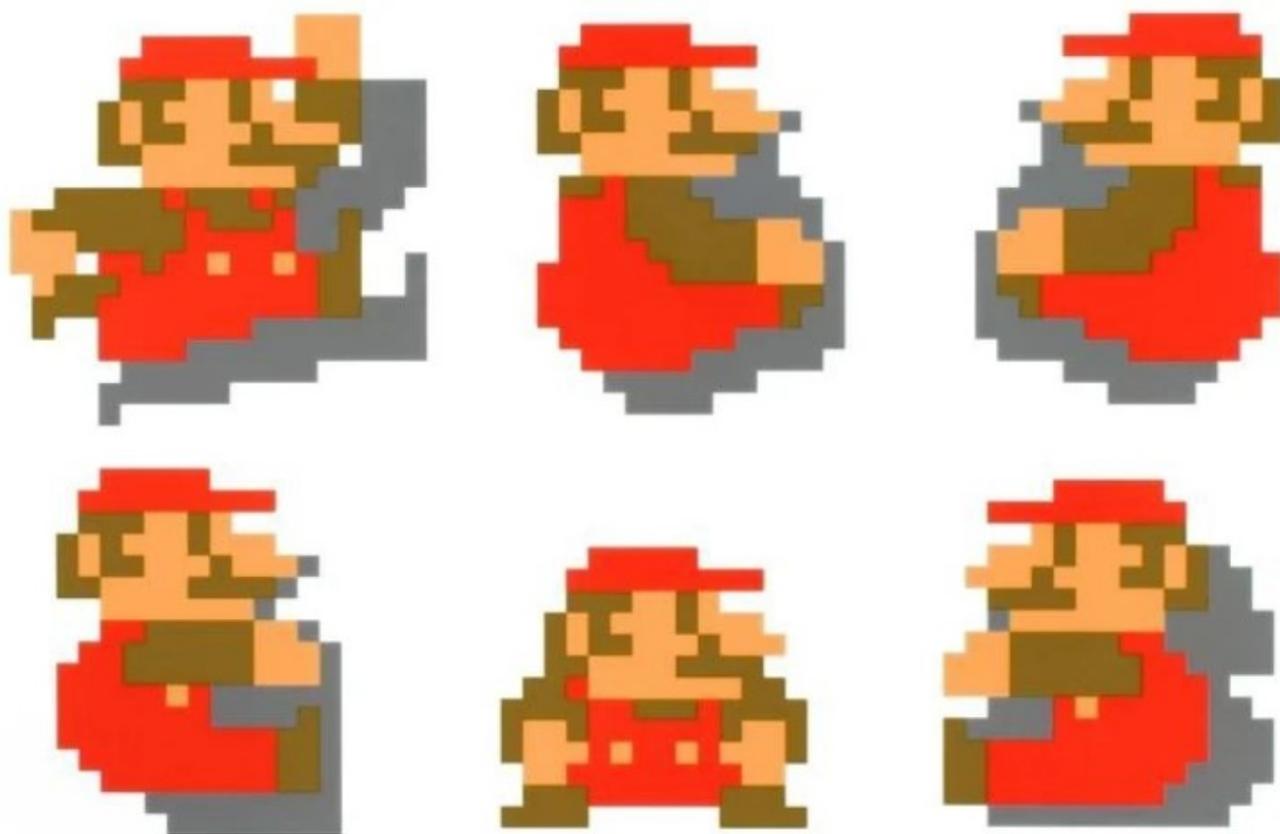


MarioGPT：自动生成《超级马里奥兄弟》主题游戏关卡

2月16日消息，根据国外科技媒体 Slash Gear 报道，MarioGPT在接收到用户输入的一些文本，并基于玩家的可行通关路径，来生成玩家希望的《超级马里奥兄弟》主题游戏关卡。



MarioGPT 经过《超级马里奥兄弟》（ Super Mario Bros ）和《超级马里奥兄弟 2》（ Super Mario Bros: The Lost Levels ）两款游戏的训练之后，可以根据用户输入的文本来设置关卡。



(a) "many pipes, many enemies, little blocks, low elevation"



(b) "no pipes, some enemies, many blocks, high elevation"



(c) "many pipes, many enemies"

借助 MarioGPT 等工具，小型独立开发者可以将他们的游戏提升到一个新的水平。该工具还可以总体上加快游戏生成速度。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16765123219041.html>