

《原子之心》作曲家Mick Gordon捐出参予游戏所得帮助乌克兰难民

曾荣获多项大奖肯定的澳洲游戏作曲家Mick Gordon 最近公开表示将以参与《原子之心》获得的收益捐给慈善机构，借此帮助2022年因为俄乌战争受影响的乌克兰居民，收益将捐给澳洲红十字会的乌克兰危机专案，表示国际红十字会一直是能够为受到战争影响的人们提供救援、医疗照护和心理社会支援的重要管道。



Mick Gordon 在2020年4月受到《原子之心》开发商Mundfish Studio 的聘用，比俄罗斯于2022年2月入侵乌克兰还要早两年左右。Mundfish Studio 于2017年在莫斯科成立，但最近将总部转移到了赛普勒斯，工作

室在官方网站上表示旗下拥有跨足10个国家的130人团队，但并没有详细列出。

「这款游戏独特的美学，结合了我对于苏联时期合成音乐的热爱，带来了一种令人期待的创意机会。我相当兴奋能够参与其中，也对于游戏团队愿意让我加入感到感恩。我等不及要在《原子之心》于下个月正式上市后见证我的音乐是如何在最终成品中呈现出来。」Mick Gordon更强调与Mundfish合作绝对是一段相当愉快的体验。

之前Mick Gordon曾参与过2016年版《毁灭战士》和续作《毁灭战士：永恒》，以及Machine Games旗下《德军总部》系列，去年他因为公开反驳Bethesda执行制作人Marty Stratton对于他在《毁灭战士：永恒》中创作的说法而登上新闻版面，当时Mick Gordon表示Bethesda不仅积欠11个月的薪资，还给了他相当不合理的期限。此外《毁灭战士：永恒》最终使用多首他在开发过程中曾被告知不被采用的曲目，而Mick Gordon也没有因此获得酬劳。

由Mundfish Studio开发的《原子之心》则是设定在架空苏联未来世界中的第一人称射击游戏，玩家利用各种武器与超能力面对叛变的机器人大军，本作将于2023年3月21日推出PC、PS5、PS4、Xbox Series X | S以及Xbox One版本，并同步登上Game Pass平台。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16765354819118.html>