

《英雄连3》预告视频公开！三种玩法来袭

各位战术大师们，大家好！随着《英雄连3》的PC版本即将发布，我们想向各位展示在指挥战场方面的无限可能性。你是个激进的冒险者，堡垒防卫者，还是一丝不苟、粉碎所有抵抗的指挥官，或许兼而有之？在我们的最新预告片中，来自Relic的三位开发人员将展示根据风格的选择，您在意大利安齐奥城镇的任务会有多么不同。

在影片的第一部分，资深任务设计师David Milne充分发挥了英属印度炮兵连和廓尔喀精锐的反步兵步枪兵的威力。使用ML 4.2英寸重型迫击炮班，玩家可以使用照明弹能力在战场上侦察前方，发现敌人的阵地。接着是BL

5.5火炮炮位的射击和可怕的空爆弹幕能力，这就是你毁灭敌人的秘诀。



在影片第二部分，游戏设计师Marco Fiore使用极富侵略性的美国空降部队，以步兵和卓越的飞机能力压倒敌人。安齐奥对空降部队来说是一项艰巨的任务，他们必须对敌人的炮台施放烟幕，部队才能接近好将炸药包扔到防空炮台上。随后，Fiore使用《英雄连3》的老练度系统在游戏中期升级他的单位，为他使用火箭筒的伞兵小队选择隐蔽能力。一旦部队就位，就能够透过对侧装甲进行多次开火来削弱一辆凶猛的德国虎式坦克，并用空中扫射来切断其后路。

在影片的最后部分，游戏设计师Lisa Ngyuen选择了有条不紊的英国装甲连，能够呼叫英国最大的坦克，比如邱吉尔「黑王子」重型坦克。除了威力强大的17磅火炮外，邱吉尔坦克还能够部署大范围烟幕以快速逃脱。最终，您得需要保持步兵和载具的平衡性，将部队组合在一起以获得最佳掩护火力，使您在游戏后期的战斗中成为势不可挡的力量。

《英雄连3》将于2月24日在PC上推出，现正开放预购中！预购可获得首发版游戏以及魔鬼旅DLC游戏包，其中包含适用于步兵、载具的外观，以及其他传奇等级的装饰品。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16765354499114.html>