

《Colossal Cave》揭示了2023年的发展路线图 即将到来的PSVR 2, Xbox和PS4预告片

沉浸在巨大洞穴的世界中，探索其巨大的洞穴和远景，在里面寻找不同的宝藏，并在你的任务中遇到朋友和敌人。



深不可测的奇迹等待着那些寻求真正冒险在一个蜿蜒迷宫的地下洞穴。故事中的野兽变成了活生生的生物，随时准备成为一生的朋友或敌人。完成复杂的谜题，同时漫游在巨大的洞穴嵌入危险的危险和特殊的宝藏。

冒险进入一个永恒的冒险，还没有被现代主机探索。只有一把可靠的斧头，一盏燃气灯和敏捷的思维才能勇敢地穿越数英里深洞。智胜对手，如笨重的巨魔、虚张声势的海盗、灵活的蛇和更有威胁的生物，同时通过蜿蜒的隧道，两旁是古老的雕刻和巨大的钟乳石。

从敌人中辨别朋友，与可爱的林地居民团结起来，然后向前推进，欣赏美丽的神话王国，第一次以令人惊叹的三维图形呈现在生活中。在结束故事书回到现实世界之前，踏上一生的冒险之旅，战胜每一个危险的障碍。

收集每件物品，探索洞穴深处，然后冒险回家后，一个富有成效的任务。《巨大的洞穴》赋予了男女主人公同样勇敢的精神，弥合了两代渴望冒险的人之间的鸿沟。

天鹅座娱乐公司计划将这种支持持续到2023年，在2023年3月向Xbox系列X|S和Xbox One提供新的移植，并在全年增加额外的生活质量。

路线图的一些突出内容包括:

几个开发更新提高了生活质量，解决了小bug，等等

新的主机端口包括Xbox Series X|S和Xbox One。PSVR 2, Pico VR, Steam VR和PlayStation 4也在开发中

即将开展的社区重点工作包括:

以赠品回馈冒险玩家，并建立开发者与玩家直接交流的公司文化

在线上 and 线下与社区联系，参加包括Too Many Games在内的活动，这是2

023年6月23日至25日举行的最长时间的视频和桌面游戏大会

Ken和Roberta计划深入研究《Colossal Cave》的内部运作，让他们的用户360度全方位地了解这款游戏

主要特点:

绵延数英里的洞穴，匍匐前进。在这个巨大的洞穴中，有超过15个不同的区域可供探索

超过20个人成就的发现和完成

忠实于威尔·克劳瑟和唐·伍兹的原创文本冒险

在虚拟现实探索一个完全沉浸式手工制作的3D世界

第一人称动作冒险游戏，专注于探索风景与隐藏的秘密

玩家与物品和宝藏互动以解决困难的谜题和挑战

游戏中超过143个地点

功能自定义音景和音乐由格莱美提名的音乐家，丹波利卡制作

传奇开发者Ken和Roberta Williams回到了新公司Cygnus Entertainment，并准备创造更多令人惊奇的项目，如将他们带进地图的开创性经典作品，包括国王的任务，太空任务和Phantasmagoria等等。这两人在GDC 2020上获得了先锋奖，并在2014年的The Game Awards上获得了行业偶像奖，并希望继续他们的成功步伐。

《Colossal Cave - Reimagined》由Roberta Williams制作，可用于Meta Quest 2，任天堂Switch, PS5和PC (Steam / Epic Games Store)，今年春天将登陆Xbox Series X|S, Xbox One，随后是PSVR 2, Pico VR, Steam VR和PS4。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16766005289261.html>