

《万国觉醒》全新版本「万盟争锋」推出

多文明策略手机游戏《万国觉醒》宣布于近期更新「万盟争锋」版本，迎来前所未有的工程天赋统帅『玛格丽特一世』、『巴布尔』。工程统帅擅长率领攻城单位，可以在远距离型态下施放主动技能，善用工程统帅，执政官能发展出更多元的战术。除此之外，将举行「联盟总动员」活动，与联盟战友一同破解任务，可累积积分收获奖励。



北欧女王 – 玛格丽特一世

玛格丽特一世被誉为欧洲历史上第一位伟大女王。她发动了与瑞典国王的战争，并在取得胜利后，组成由丹麦、挪威、瑞典三国构成的卡尔马联盟，成为北欧的统治者。



【胜利女神】主动技能：后续3秒内，所率部队造成的远距普攻伤害提升，且每次进行远距普通攻击时都会造成一次技能伤害，只有在远距型态下才可施放该技能。

【拓疆女王】被动技能：所率攻城单位的攻击力提升，行军速度提升。进行远距离攻击时，有10%的机率使普攻伤害提升，持续3秒。每5秒最多触发一次。

【恩威并重】被动技能：在远程形态下，所率领部队的远程技能伤害提升。造成技能伤害时，有10%机率使目标部队的行军速度降低，持续3秒，每5秒最多触发一次。

【顺民利政】被动技能：所率部队造成的伤害提升。每次远距普攻时有10%的机率使目标部队的防御力下降，持续3秒，该技能每5秒最多触发一次。

蒙兀儿开创者 – 巴布尔

巴布尔是蒙兀儿帝国的开国君主。失去撒马尔罕的领土后，他将目标转移到印度。巴布尔对火药的巧妙运用，使他在帕尼帕特战役获胜，并建

立蒙兀儿帝国。



【帕尼帕特大捷】主动技能：对目标单位造成一次技能伤害，只有在远距型态下才可施放该技能。

【巴布尔回忆录】被动技能：所率攻城单位的攻击力提升，防御力提升。所率部队造成的远距普攻伤害提升。

【猛啸摧锋】被动技能：在远距离型态下，所率部队受到的普攻伤害降低。进行远距普通攻击时，有10%的机率对目标部队造成一次技能伤害，每5秒最多触发一次。

【躬蹈矢石】被动技能：所率攻城单位的生命值提升。受到伤害时，有10%机率使所率攻城单位的防御力提升，造成的伤害提升，持续3秒，每5秒最多触发一次。

拜占庭革新之王 – 弗拉维乌斯·希拉克略

弗拉维乌斯·希拉克略是拜占庭帝国希拉克略王朝第一任皇帝。面对萨珊王朝的扩张，他执行了一系列改革强化军队，并于尼尼微之战击败萨

珊王朝，换得两个帝国之间的和平。



【尼尼微凯歌】主动技能：对周围圆形范围内最多5个目标部队造成一次直接伤害，随着目标部队增多，每个目标部队所受伤害将会降低15%，并使所率部队获得一个持续3秒的强效护盾。

【振臂奋袂】被动技能：所率部队的生命值提升。担任驻防统帅时，普通攻击时有10%的机率使自身造成的反击伤害提升，持续3秒，每8秒最多触发一次。

【拜占庭圆盾】被动技能：所率部队的技能伤害提升。施放主动技能后，获得强效护盾，持续3秒，每8秒最多触发一次。

【巴西琉斯】被动技能：驻防据点及自己城市时，所率部队的防御力提升，攻击力提升。自身拥有护盾时，受到伤害有30%的机率对目标部队造成一次直接伤害，每8秒最多触发一次。

联盟总动员

参与活动「联盟总动员」，玩家能和盟友一同完成任务累积积分，总积

分达到门槛即可提升联盟等级，享受更豪华的奖励！



参赛联盟共分为5个段位，分别是「无畏青铜」、「耀目白银」、「骁勇黄金」、「不朽晶钻」、「至尊霸主」，赛后会根据联盟排名决定段位，段位愈高奖励也将随之提升。与盟友齐心协力冲高积分，为所属联盟争取荣耀吧！

征服赛季全新剧本

全新剧本「兵无常势」加入了「奇军秘饰」系统，执政官可从增益三大兵种的奇军秘饰中，视战术需求挑选一件使用，分别为骑兵的「铁骑之旌」、步兵的「狂战胸针」，以及弓兵的「破魂羽矢」。



担任副将的统帅穿戴奇军秘饰后，强化特定兵种的技能，会转而对奇军秘饰的指定兵种生效，组织部队更加灵活。慎重选择奇军秘饰，施展你精心策画的致胜战略！

玛格丽特一世的献礼



透过攻打野蛮人、城内收获、野外采集获得「祝胜贺礼」，为女王玛格丽特一世敬献，解锁一连串道具奖励！

更多活动详细资讯，欢迎至《万国觉醒》粉丝专页查询。实际活动内容与奖励道具，以游戏内为准。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16766212159333.html>