

《福尔摩斯：觉醒》推迟到3月或4月发布

《福尔摩斯：觉醒》是洛夫克拉夫特2006年侦探惊悚片的翻拍/改写，讲述了克苏鲁遇到夏洛克·福尔摩斯的恐怖侦探冒险故事。



体验一个伤神的Lovecraftian冒险，用现代图形和游戏玩法从头开始重建。成为福尔摩斯，发现自己在可怕的克苏鲁神话的中心，你调查一系列神秘失踪在欧洲和美国。

洛夫克拉夫特与夏洛克·福尔摩斯的交叉，《觉醒》让你面对传说中的克苏鲁神话。调查一系列神秘失踪事件，显然与崇拜古代神的黑暗邪教有关。不管他们的计划是什么，你必须阻止它，否则将面临无法形容的后果。

这是夏洛克有生以来第一次真正感到害怕。他是一个理性和理性的人，面对一个无视所有逻辑的超凡脱俗的实体，这个发现既令人震惊又令人振奋。对真相的追求把夏洛克逼到了疯狂的边缘，而这也是华生唯一不会公布的故事。故事发生在1882年，《福尔摩斯：觉醒》揭开了夏洛克和约翰是如何从当时的室友变成举世闻名的破案二人组的序幕

大家好，

虽然自2022年4月以来，由于战争的原因，游戏的开发一直具有挑战性，但从2022年10月开始的最后5个月对我们的团队来说非常困难。

如你所知，最初我们的目标是在2月或3月初发布游戏。不幸的是，对乌克兰民用基础设施的无情打击迫使我们不得不在持续停电的情况下工作，并重做整个生产管道。由于乌克兰战争的影响，我们还需要几周的时间来完成《福尔摩斯：觉醒》。我们被迫将游戏的发布日期推迟到2023年3月底/4月。

我们制作了一段视频，展示了我们是如何为发布做准备的，我们在基辅的现状，以及在PC、PlayStation 5和任天堂Switch上拍摄的新玩法画面。

我们一直很努力地在计划中的释放窗口前释放，但是几乎每天都有电力中断，再加上每10天左右就会有导弹袭击，这意味着我们必须重新计划一切。这也意味着比赛本身也受到了影响，而不仅仅是赛程。但我们会尽最大努力，尽最大努力前进。一旦我们觉得离发布还有一个月的时间，我们就可以宣布确切的发布日期。

非常感谢您的理解和支持!我们一会儿再谈!

主要特点:

调查克苏鲁神话的想象，由H.P.洛夫克拉夫特和面对超越人类理解的爱尔兰德里奇恐怖

当你追求那些没有任何理性解释的问题的答案时，你就会与精神错乱作斗争

找到线索，带领你穿过伦敦著名的贝克街，瑞士令人难忘的精神病区，危险的路易斯安那湿地等等

对2008年的标题的重新构想:在虚幻引擎中从头开始重建，《觉醒者》拥有现代的图像和动画，扩展的故事情节，众多的支线任务和新机制，包括独特的疯狂玩法。

《福尔摩斯：觉醒》将于2023年3月底/4月登陆PC、PS5、PS4、Xbox系列X|S、Xbox One和任天堂Switch。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16766004959255.html>