

奇幻RPG《永远双使（Towatsugai）》正式在日本上市！一 系列游戏外策画公布

由Square Enix 与animate 共组合作伙伴开发的智慧型手机游戏新作《恒久之绊（暂译，トワツガイ）》今（16）日正式于日本推出，官方同时公布了原创周边（第1弹）及《舞台恒久之绊》、合作咖啡厅等各种企划。



官方表示，《恒久之绊》是一款「双人养成战斗奇幻RPG（ツガイ育成バトルファンタジーRPG）」，游戏原作、世界观设定交由ILCA的白本奈绪（ILCA）负责，音乐部分启用MONACA的冈部启一及瀬尾祥太郎，并邀请到雪醒（ゆきさめ）担任原创角色设计。

本作故事的舞台是一个初步受到「黑海（黒い海）」侵蚀的世界。海里

突然出现的异形「魔兽」，与

其中最恐怖的存在「灾祸的魔女」们。为了对抗魔兽人类建立「特殊灾祸对策本部CAGE」，将被称作「鸟（トリ）」的少女们送上战场。强大的敌人。不停战斗的组织。逐渐崩坏的身心。即使如此她们仍顽强抵抗。与独一无二的「伴侣（ツガイ）」互相支撑着彼此的心灵。

作为事前登录的报酬，官方宣布发放以下道具，给今日开始服务后登入游戏的所有玩家。

事前登录活动报酬

宝石6,000 个（最多20 次转蛋）

新手道具一式 × 2

最高稀有度 4武器

[假想战轻量化型态] 天鹅

此外，登入活动同时进行中，7 天登入期间将能获得以[假想战轻量化型态]麻雀为首，各种游戏初期的实用道具。而且，达成开始游戏后解锁的「初心者任务」，还能获得[假想战轻量化型态]红鹤。

《恒久之绊》原创周边（第1 弹）今日发售

随着《恒久之绊》正式推出，即日起animate 线上商店及animate 店铺开始贩售「徽章」、「压克力立牌」、「贴纸」、「挂画」等共57 种原创周边（第1 弹）。

另外，animate 同时举办《恒久之绊》上市纪念庆典。举办期间内，购买《恒久之绊》相关的角色周边，每满日币1,100 圆（含税）将能获得特典「角色卡片（全10 种）」一张。

《舞台 恒久之绊》公演票先行贩售今日开跑

预定于2023年6月16日（五）～6月25日（日）在Sunshine Theatre（池袋）上演的《舞台 恒久之绊》，即日起开始公演票的先行贩售。

本舞台剧是《恒久之绊》首次舞台化，负责舞台剧演出、脚本的是曾担任演出（《舞台少年YoRHa》除外）舞台剧《YoRHa》（《尼尔：自动人形》的舞台化作品）的松多壱岱。另外，舞台服装 特殊造型则是启用曾经手设计《舞台YoRHa Ver1.3a》等人气舞台剧服装及造型的マッシュトラント。



售票行程表

animate 先行 游戏先行（抽选）

受理期间：2023年2月16日（四）10:00～3月1日（三）23:59

特典情报

P席（1阶席前方5列）特典：亚克力手机架（非卖品）

animate 通贩限定特典：L版卡片（非卖品）

游戏先行（抽选）特典：L版卡片（非卖品）

6月将实施各种企划

官方表示，6月将实施以下企划。

预计6月实施

2店铺合作咖啡（SQUARE ENIX CAFE 与Animate Cafe Stand Hareza Ikebukuro）

于Animate 池袋本店举办专卖店

原创周边第2弹积极制作中

《恒久之绊（暂译，トワツガイ）》今日于日本推出。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16766211089319.html>