

放置RPG《狂野战士养成》今年第一季将登陆手机双平台

Neptune 的子公司 Nimble Neuron 宣布，活用《黑色幸存》IP 打造的3D 放置型RPG《狂野战士养成》将于2023 年第一季于全球推出，目前正透过App Store 及Google Play 进行预约注册。



原作《黑色幸存》是由Nimble Neuron 在智慧型手机与PC 平台推出，累计下载量超过600 万次的大逃杀游戏。官方表示，《狂野战士养成》的故事将描写主角「玄佑」从神秘集团的生存实验中逃脱后找回原本记忆的过程。游戏以从原作舞台「卢米亚岛」逃脱后5 年的世界为背景，并采用世界末日的设定，玩家将能看到首尔、釜山等韩国的真实城市在末日下的景观。

此外，本次《狂野战士养成》将由Nimble Neuron 与Mobirix 合作发行。Nimble Neuron 负责游戏整体的开发，Mobirix 则是负责行销及服务。

《狂野战士养成》目前正透过App Store 及Google Play 进行预约注册，将于2023 年第一季于全球推出。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16766209699299.html>