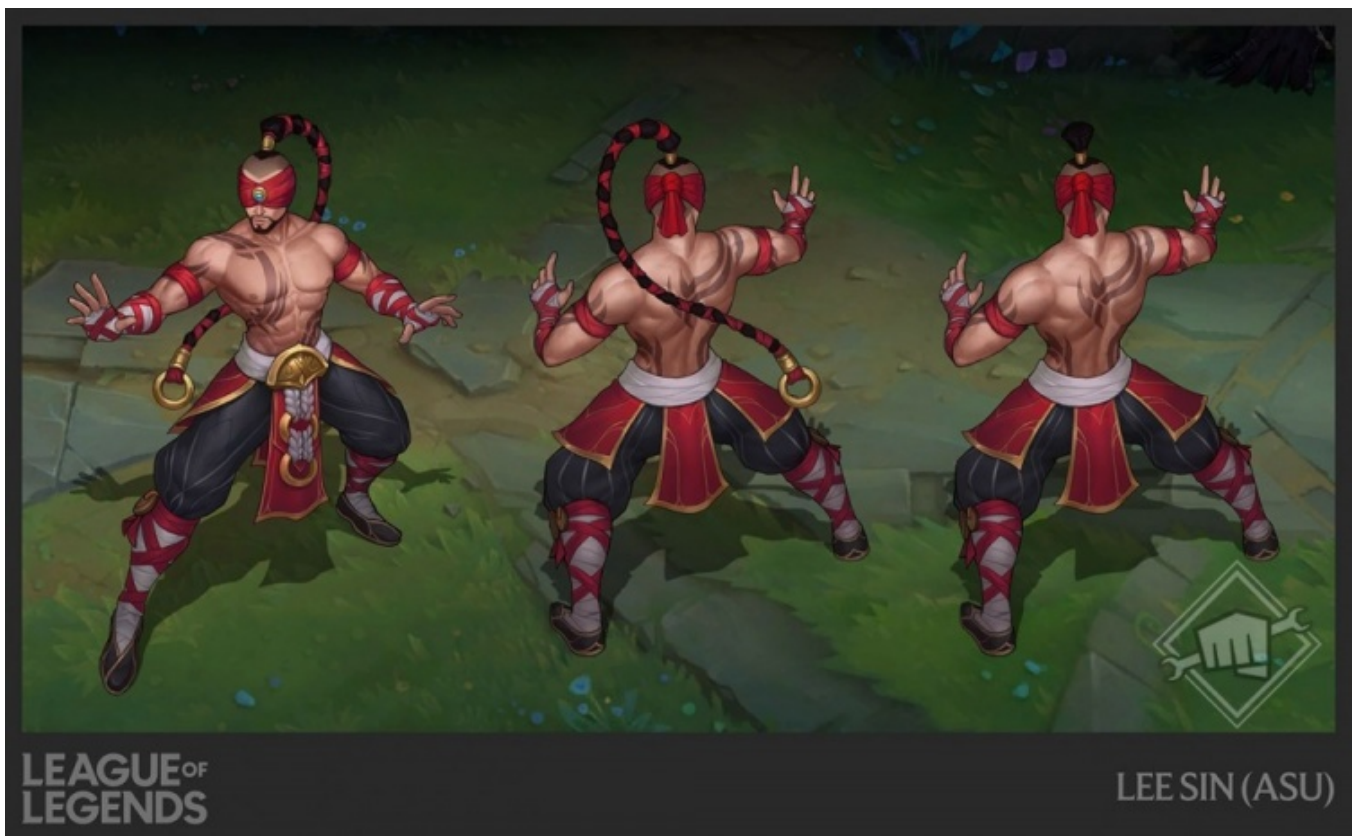


LOL新赛季英雄升级预告：盲僧、提莫将进行美术技能特效升级

英雄联盟官网发布《新赛季2023：英雄、背景故事、模式和更多开发者日志》一文，盲僧、提莫将进行美术技能特效升级，详细内容如下：



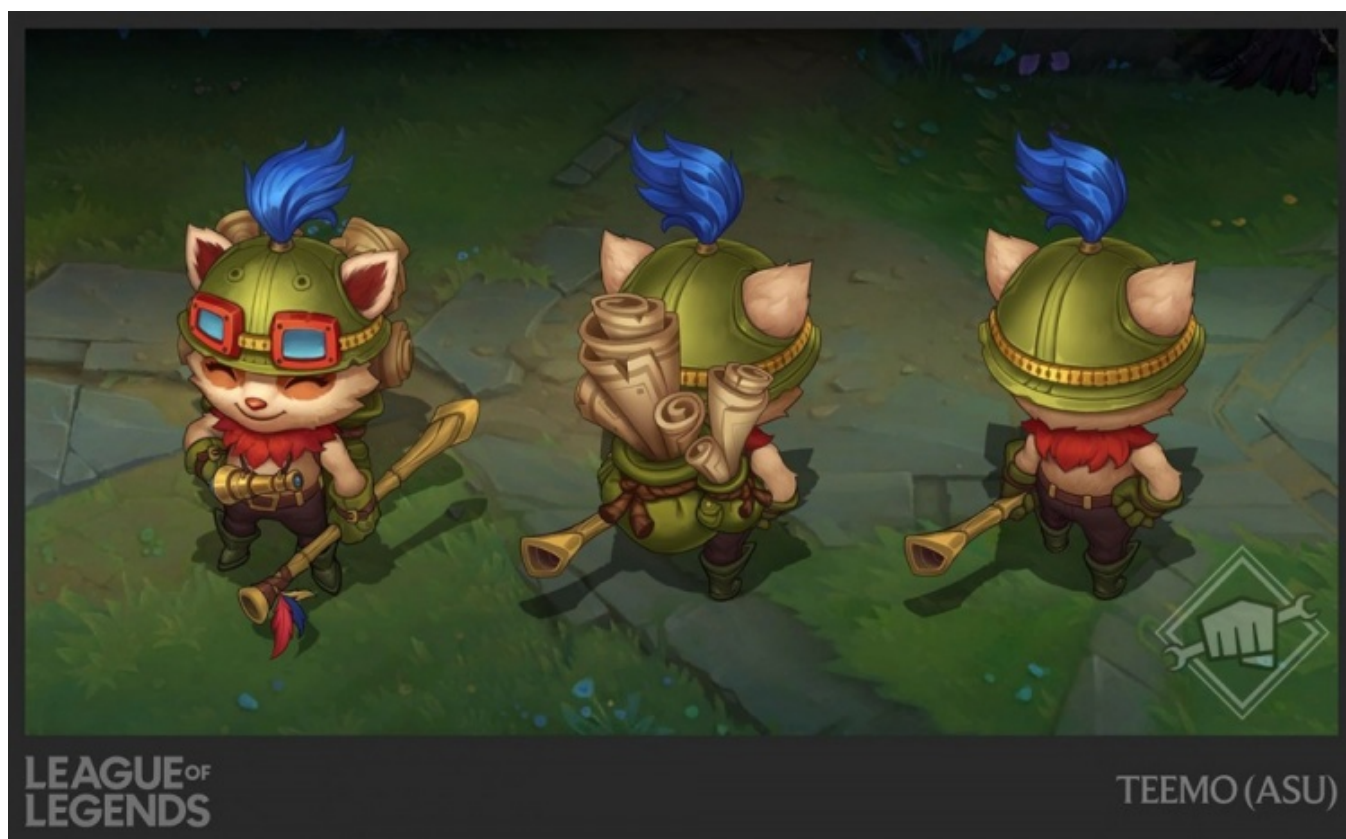
李青ASU前期概念图。并非最终版本。

大家好，我们是Riot Brightmoon和Meddler，来为我们一月的视频进行后续跟进。与先前大部分开发者日志不同，我们今天没有精心撰写的长篇大论和兴致勃勃的玩梗标题，而是为今天的后续视频做了一个概要，提供给更喜欢看文字的玩家：

我们会制作更多小型视频，由不同的《英雄联盟》开发人员为大家提供及时的信息。

我们将增加旧有英雄和游戏模式的更新频率，因此可能会放缓新英雄的发布速度。

我们也在尝试加快美术与可持续性更新(ASU)的速度，目前正在进行的是李青和提莫。



提莫ASU前期概念图。并非最终版本。

我们将更新英雄定价模型，今天的开发者日志中会具体加以解释。

我们在考虑如何让符文之地的背景故事与叙事在整体上可以保持一致。今后会有更多消息。

我们发布了一篇模式现状的开发者日志。



全新2v2v2v2模式预览。

我们将引进一批在《英雄联盟手游》中首次登场的皮肤，包括星之守护者萨勒芬妮、星之守护者辉霞和星之守护者熠洛。目前时间尚未确定，之后会向大家汇报。

我们将更新部分旧原画，从孤高游侠盖伦开始。



孤高游侠 盖伦的新原画(未定稿)。

今天我们要说的就是这些，如果你觉得这种视频概要很有用，以后还希望看到，别忘了告诉我们!玩得开心，我们峡谷见!

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16766208319279.html>