

《鬼谷八荒》官方宣布多结局更新！开放全新区域「天元山」

近日，《鬼谷八荒》官方宣布新的地区天元山正式开放。多结局更新，NPC交互优化。请玩家们重启Steam进行更新，也请备份好存档，以免意外损坏。



【主线更新】

1. 新增了天元山主线剧情(上古之卦、异律之器、龙眠之屿)。
2. 新增了天元山副本(蹈虚之径、妄象镜海、望仙圣台、雾海烟渚、天元

之巅、地脉关元)

【玩法更新】

- 3.新增了风水图推演、玲珑石盘的玩法(风水图可通过拍卖会、各区域大妖兽掉落等途径获取)
- 4.新增了画符玩法及相关符箓道具。
- 5.新增了系列奇遇任务(符箓奇闻)。可在华封、云陌、暮仙三个区域的各城镇酒馆中接取任务，完成任务可获得画符图谱与画符资质道具。
- 6.新增了丹药(隐匿丹和逆脉丹)。
- 7.新增了立绘(燕处超然、景星凤麟、紫璇天韵、素衣授仙、梦中客)，在达成对应的结局后解锁，在创建角色时使用了该立绘后，即可选择特殊的先天气运(天翎剑意、分元地火、幽盈碧羽、镇域流沙、剑气纵横)。

【NPC交互优化】

- 8.新增了创建存档时，可修改此存档生成的NPC数量(减少NPC的数量会提升部分性能体验，但NPC的生态活力也可能会减弱)
- 9.新增了师徒之间的交互行为(指导与学习)。
- 10.新增了道侣与夫妻部分互动事件(可劝说对方与他人断绝关系)。
- 11.新增了父母可感应到子女遇险的功能。
- 12.新增了宗门中弟子的部分互动事件(可关怀或欺压宗门中的弟子)。
- 13.新增了与NPC一起探险的互动行为。
- 14.新增了宗门中大长老及长老NPC的部分互动事件(可向宗主提出额外获

得某种宗门资源的提议)。

15.新增了符篆(上古遗迹传送符)，玩家可使用此符邀请其他NPC一起进入战斗，可通过风水奇遇事件获得。

16.新增了通关后的生涯记录展示功能(目前旧存档能够展示的内容不多且可能存在误差，后续更新会增加存档可记录的数据并提升数据的准确性，以展示更多的内容)。

17.优化了NPC结成关系的AI，使NPC更主动与他人结成关系。

18.修复了NPC在某些情况下会找玩家索取不可赠送的道具的问题。

19.优化了小地图上NPC显示的分类。

【体验优化与BUG修复】

20.优化了使用云陌州五岳真形图发现的九尾狐妖掉落突破材料的规则(更大概率掉落当前背包中没有的突破材料)。

21.修复了兽潮在某些情况下卡死的问题。

22.修复了登仙境修为道具仙蕴丹，在某些情况下使用数量不正确的问题。

23.优化了在使用部分丹药时(壶妖修为丹、仙蕴丹)显示其可增加的修为数值。

24.优化了技艺界面中矿材和药材的显示规则。

25.修复了逆天改命界面的部分特效及文本显示不正常的问题。

26.优化了宗门疗伤院的界面。

- 27.优化了破碎祭坛的难度界面显示。
- 28.修复了止水仙祠中，小游戏的开始按钮大小不正确的问题。
- 29.优化了冥妖与NPC的战斗事件，使NPC有概率击败冥妖。
- 30.优化了法宝界面的属性说明。
- 31.修复了丑道人送丹方的奇遇对话文本不正确的问题。
- 32.修复了在某些情况下触发大能传功奇遇时无法突破的问题。
- 33.修复了某些小怪死亡时，模型大小不一致的问题。
- 34.补充了部分成就。

【模组编辑器更新】

- 35.模组编辑器增加了调试技能功能。
- 36.模组编辑器更新了最新的代码API文档。
- 37.模组编辑器更新了最新的配置表。
- 38.模组编辑器增加了新的命令。
- 39.模组编辑器增加了新的条件。
- 40.模组编辑器【剧情文本内容】和【按钮文本内容】增加了动态文本的支持(如{name|A}),具体使用方式查看【modFQA\\配置修改教程\\配置对照\\配置对照表.xlsx，子表(条件说明表)最底部的说明】。
- 41.模组编辑器增加了【技能配置例子】，附带说明。

42.模组编辑器增加了【制作(静态和动态)立绘例子】，附带说明。

43.模组编辑器增加了【制作替换游戏UI、插图例子】，附带说明。

44.修复了神秘组织的对话背景音乐会把MOD剧情背景音乐覆盖的问题

。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16766208459281.html>