

《蔚蓝档案》1 月份营收创历史新高！全球营收突破2.4 亿美元！

根据数据调查公司Sensor Tower 指出，由Yostar 发行的RPG《蔚蓝档案（ブルーアーカイブ-Blue Archive-）》（iOS/ Android）全球累计营收突破2.4 亿美元（约323 亿元日币）。



本作是一款2021 年2 月4 日在日本推出的「学园x 青春x 物语RPG」，在不久之前迎来上市两周年。在聚集了众多学校的巨大学园城市「奇普托斯」就任为联邦搜查社团「夏莱」顾问教师的玩家，于游戏中和极具个性和魅力的学生们一起解决奇普托斯的各种事件，并累积特别的回忆。

根据Sensor Tower 数据显示，从本作发售到2023 年1 月，全球累计营收已超过2.4 亿美元，日本以外地区的推出时间则是2021

年11月。

同期间日本地区的营收以75%大幅领先其他地区，第二名则是韩国的12.5%，第三名为美国的6.2%。若从下载量来看，前五名分别是日本、韩国、泰国、印尼以及美国。

而本作的发行商Yostar旗下作品来看，占营收比例最高的是《明日方舟》（iOS / Android）的36%，紧接着便是《蔚蓝档案》的30%。可以发现该发行商并没有哪一款作品的营收特别突出，目前在日本市场推出的四款作品盈利状况颇为均衡。

此外，为了纪念2周年，《蔚蓝档案》也在东京秋叶原举办了「蔚蓝档案Festival！（ブルアカふえす！）」庆祝活动，并且同步在游戏内举办了各式各样的活动，受到这些影响使得该作品在1月份创下自推出以来的单月营收新高纪录，在1月24日以前于App Store保持第一名的位置，直到1月底都维持在前10名，其中1月份的收入是去年同期的2.7倍之多。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16766935149407.html>