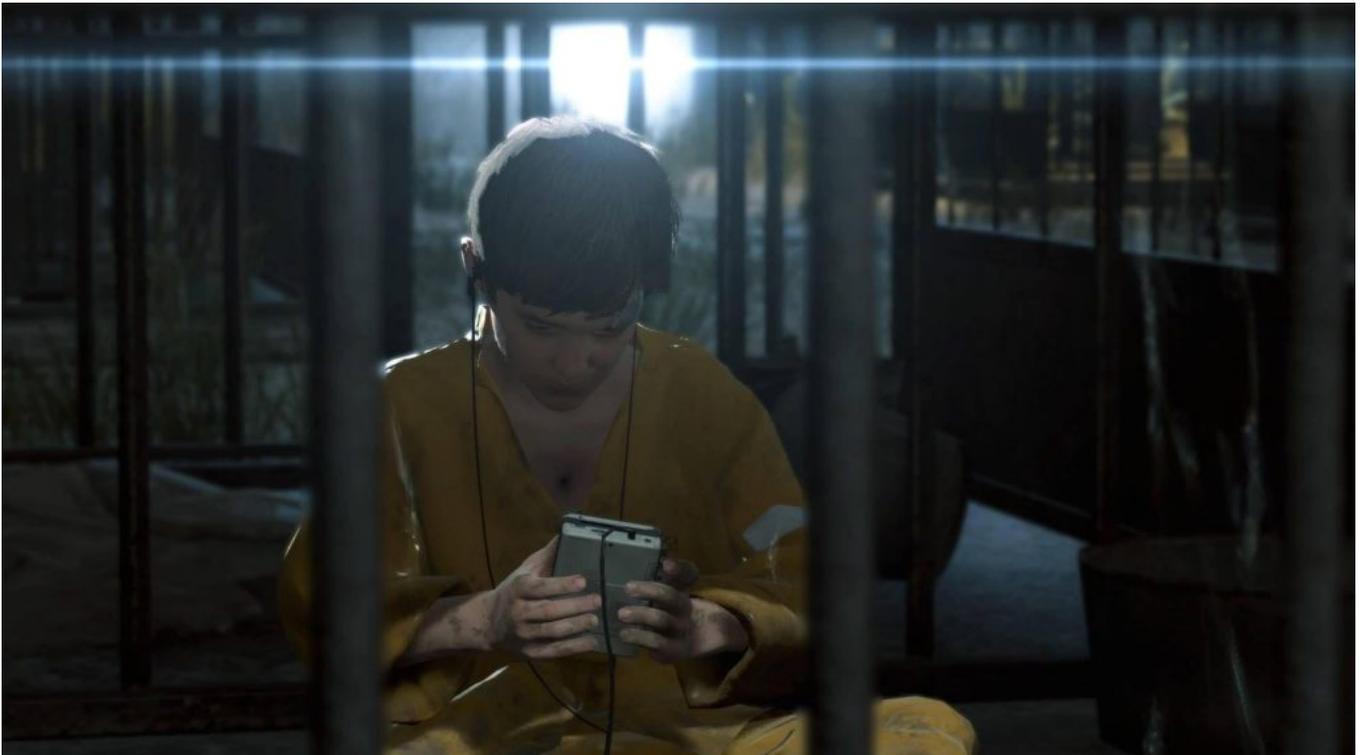


小岛秀夫透露《合金装备5》搁置了Chico的早期想法 因为它不符合“整体结构”

众所周知，《合金装备5》与小岛秀夫的设想大相径庭，其复杂而混乱的开发周期导致了许多故事和玩法方面的想法被搁置。当然，有些想法不是因为限制而被删除，而是因为创造性的决定，小岛最近对其中一个想法进行了更多的阐述。



Chico是一个在《合金装备：和平方行者》中突出出现的角色，之后也出现在《合金装备5：原爆点》中。虽然在《幻痛》中透露，他死于母基地的崩溃，但在游戏的早期剧本中，他会回来——而且是一个非常不同的角色。

在最近的一集他的大脑结构播客中，小岛谈到了同样的问题，透露在《幻痛》中，Chico会“痴迷于杀戮”，他的角色会和克里斯托弗·沃肯扮演的《猎鹿人》中的尼基塔·切沃塔列维奇相似——也就是说，他会走上一条非常黑暗的道路，至少可以这么说。

当然，这在《合金装备5》的官方美术手册中也有披露，其中展示了Chico早期想法的概念美术，他的脸上有严重的疤痕，看起来更像灰熊，穿着深红色的斗篷，装备着各种武器。

小岛继续透露，这个想法最终被搁置了，因为“不适合游戏的整体结构”。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16768580639555.html>