

《层层恐惧Layers Of Fears》将于2023年6月登陆PS5, Xbox Series X|S和PC预告片

《Layers Of Fears》是第一人称迷幻恐怖编年史，专注于紧张的探索和沉浸式的故事叙述。



面对延续几代人的令人毛骨悚然的疯狂。生活在难以形容的恐怖，艺术家痴迷于他们的工艺品超越理性和理智。

《Layers Of Fears》是一款专注于紧张探索和沉浸式故事叙述的第一人称迷幻恐怖编年-一款基于《层层恐惧》、《LOF:继承》和《层层恐惧2》的新游戏，具有令人惊讶的新故事和玩法方向。

该游戏采用尖端的虚幻引擎5技术，支持光线追踪，HDR效果，4K分辨率，并利用Lumen系统提供最身临其境和发自内心的恐怖体验。

《Layers Of Fears》将是一个完整的、确定的、同时也是不可预测的方式来发现艺术家被他们的痴迷所奴役的故事。准备好一个精致的恐怖体验，因为扩展的情节线将对总体叙事产生新的影响。

Bloober团队和Anshar工作室透露，《Layers of Fears》将于2023年6月登陆PS5、Xbox Series X|S和PC (Steam/Epic Games Store)。

主要特点:

恐怖的重新想象-一个编年层的恐惧系列(LoF, LoF2)增强与虚幻引擎5的改进技术。这个版本提供了一个更身临其境的恐怖体验，增加了光线追踪，HDR, 4K分辨率，和Lumen系统。

故事驱动的探索-探索环境，揭开画家和演员的令人毛骨悚然的故事，并发现新的，扩展的情节线，深入研究恐惧。

心理恐惧——你的世界可能会因为最轻微的挑衅而改变，你必须决定什么是真实的。

艺术环境-豪宅和远洋客轮的灵感来自19世纪和20世纪的杰作绘画、建筑、电影和d é cor。

古典，不祥的配乐和艺术-许多原创的艺术和音乐作品充实了故事和环境

，包括由Arkadiusz Reikowski创作的原创配乐，由George Strezov指挥，由Sofia Session Orchestra演奏。

《Layers Of Fears》将于2023年6月登陆PS5、Xbox Series X|S和PC (Steam/Epic Games Store)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16768581809573.html>